

SYSTEM EVOLUTION 4.0

FULL/LIGHT

MANUALE UTENTE

Sommario

| | | |
|-----------|--|----------|
| 1. | REQUISITI DI SISTEMA | 4 |
| 2. | INSTALLAZIONE | 4 |
| 3. | COLLEGAMENTI..... | 5 |
| 4. | AVVIO..... | 6 |
| 5. | MENU..... | 7 |
| 5.1 | Tasti di Selezione Rapida | 7 |
| 5.2 | Collegamento Remoto Modalita' di connessione | 8 |
| 5.2.1 | Porta Seriale | 8 |
| 5.2.2 | GSM Modem..... | 9 |
| 5.2.3 | TCP/IP – NETLink..... | 10 |
| 5.3 | Rubrica..... | 11 |
| 5.4 | Elabora Logger | 13 |
| 5.5 | Programmi | 15 |
| 5.5.1 | Gestione Programmi [Full]..... | 15 |
| 5.5.2 | Elenco Programmi [Light] | 16 |
| 5.5.3 | Modifica Programmi [Full] | 17 |
| 5.5.4 | Dettaglio parametri [Light] | 18 |
| 5.5.5 | Modifica Descrizioni Database [Full] | 18 |
| 5.5.6 | Copia Programmi [Full] | 21 |
| 5.5.7 | Importa Programmi | 22 |
| 5.5.8 | Esporta Programmi..... | 22 |
| 5.5.9 | Stampa Programmi..... | 23 |
| 5.6 | Programmazione | 24 |
| 5.6.1 | Lettura Programma | 24 |
| 5.6.2 | Scrittura Programma su Scheda di Controllo | 24 |
| 5.6.3 | Scrittura Programma su Programmer | 25 |
| 5.6.4 | Aggiornamento firmware scheda | 26 |
| 5.6.5 | Carica Firmware su USB_Programmer | 26 |
| 5.6.6 | Carica Firmware nella Scheda di Controllo..... | 27 |
| 5.7 | Monitor/Logger | 28 |
| 5.8 | Modalita' laboratorio [Full] | 35 |
| 5.9 | Strumenti..... | 39 |

| | | |
|-----------|--|-----------|
| 5.9.1 | Importazione Database | 39 |
| 5.9.2 | Esportazione Database | 39 |
| 5.9.3 | Backup Database | 39 |
| 5.9.4 | Creazione database personalizzato [Full] | 39 |
| 5.10 | Configurazione..... | 40 |
| 5.10.1 | Modifica Password | 40 |
| 5.10.2 | Stampante | 41 |
| 5.10.3 | Selezione Lingua | 41 |
| 5.10.4 | Codice prodotto..... | 42 |
| 6. | APPENDICE A | 43 |
| 6.1 | USB_Programmer | 43 |
| 6.2 | A.2 Funzioni | 44 |
| 7. | APPENDICE B | 47 |
| 7.1 | Installazione Drivers USB_Programmer | 47 |
| 8. | APPENDICE C | 48 |
| 8.1 | Collegamento modem - Scheda di Controllo..... | 48 |
| 8.2 | Collegamento modem – PC per utilizzo con System Evolution..... | 48 |
| 8.3 | Stato Led Modem. | 49 |
| 9. | APPENDICE D NET LINK..... | 50 |
| 9.1 | Introduzione | 50 |
| 9.2 | Panoramica del dispositivo..... | 50 |
| 9.3 | Modalità di funzionamento | 52 |
| 9.4 | Configurazione del dispositivo | 54 |
| 9.5 | Device manager | 54 |
| 9.6 | Web manager | 67 |

1. REQUISITI DI SISTEMA

Per utilizzare System Evolution 4.0 il computer deve disporre di uno dei seguenti sistemi operativi:

Windows XP Professional / Home edition
Windows Vista
Windows 7
Windows 8

E' necessario inoltre che soddisfi i seguenti requisiti minimi:

| Sistema Operativo | Requisiti Minimi |
|---|---|
| Windows XP Professional / Home Edition | <ul style="list-style-type: none">• Processore Intel Pentium (o compatibile) a 300 MHz o superiore• 125 MB di RAM• 60 MB di spazio disponibile su disco rigido• Unità CD-ROM o DVD-ROM |
| Windows Vista, Windows 7 e Windows 8 | <ul style="list-style-type: none">• Processore 800 MHz• 512 MB di RAM• 20 GB di spazio disponibile su disco rigido• Unità CD-ROM |

Nota: per l'installazione e l'utilizzo su Windows XP è necessario disporre di un account amministrativo. Per l'installazione e l'importazione dei file monitor su Windows Vista Windows 7, Windows 8 è necessario un account con privilegi di amministrazione, mentre per l'utilizzo è sufficiente un account con privilegi user default.

2. INSTALLAZIONE

Per installare System Evolution 4.0:

- chiudere tutte le applicazioni e i programmi in uso
- inserire il CD nell'unità CD-ROM, eseguire Setup.exe e seguire la procedura guidata di installazione

3. COLLEGAMENTI

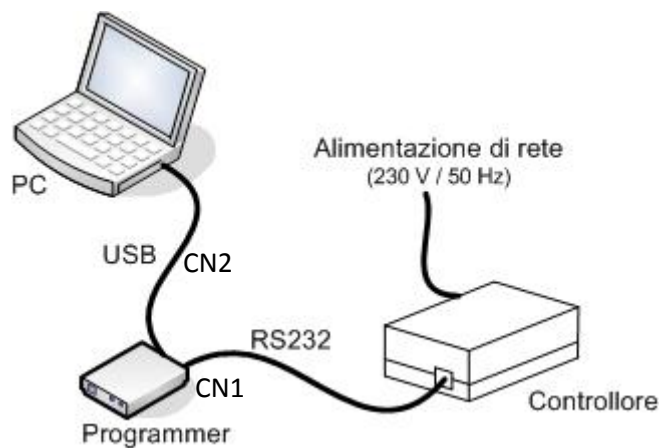


Fig. 1

Collegare il PC alla porta seriale RS232 della Scheda di Controllo tramite USB Programmer e alimentarla a 230 V / 50 Hz.

Per il collegamento di System Evolution in remoto (telecontrollo) riferirsi all' Appendice C e Appendice D.

4. AVVIO

Per avviare il software

Selezionare **Start** → **Programmi** → **TiEmme elettronica** → **System Evolution 4.0**.

La prima volta che si avvia il software propone la selezione della lingua:

è possibile selezionare Italiano, Inglese o una terza lingua 'My language' di cui è necessario inserirne il nome e tradurne i vocaboli usati.



Fig. 2

Per accedere è necessario inserire 'Username e Password.

'Username' e 'Password' di default sono:

Username: user

Password: user

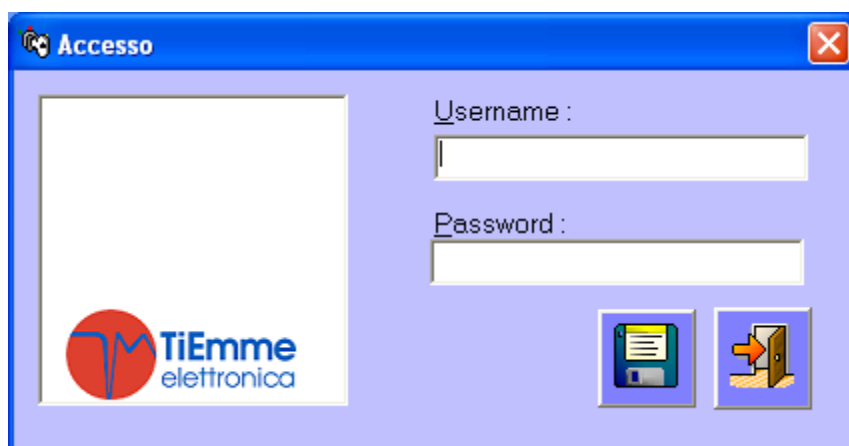


Fig. 3

Confermare i dati immessi con il tasto  o annullare con il tasto .

5. MENU

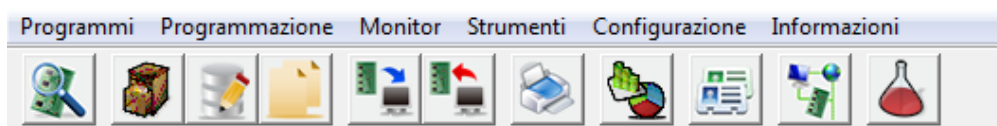













Fig. 4 Versione Full



Fig. 5 Versione Light

5.1 TASTI DI SELEZIONE RAPIDA

| | | |
|---|----------------------------|---|
|  | Riconoscimento Prodotto | Aprire la finestra per il riconoscimento del prodotto connesso |
|  | Gestione Programmi | Aprire la finestra per Modificare e Creare nuovi programmi per il prodotto selezionato |
|  | Modifica Programma | Aprire la finestra per Modificare i dati del programma selezionato |
|  | Copia Programma | Aprire la finestra per Copiare i dati di un programma su un altro |
|  | Leggi Programma | Avvia la procedura per la lettura dei parametri dal Scheda di Controllo |
|  | Scrivi Parametri Programma | Aprire la finestra per scaricare su <i>USB_Programmer</i> o sul Scheda di Controllo i parametri del programma selezionato |
|  | Stampa Programma | Aprire la finestra per stampare il programma selezionato |
|  | Elabora logger | Aprire la finestra per l'elaborazione dei logger salvati |
|  | Rubrica | Aprire la finestra con i dati anagrafici dei clienti |
|  | Modalità di connessione | Aprire la finestra per la scegliere la modalità di connessione alla scheda di controllo |
|  | Modalità Lab | Aprire l'ambiente di laboratorio per lo sviluppo di nuovi programmi |

5.2 COLLEGAMENTO REMOTO MODALITA' DI CONNESSIONE



Cliccando sull'icona si apre la finestra con cui scegliere le modalità di connessione del software per eseguire le operazioni di gestione e controllo. E' possibile utilizzare anche la voce di menù **Configurazione** → **Modalità di connessione**

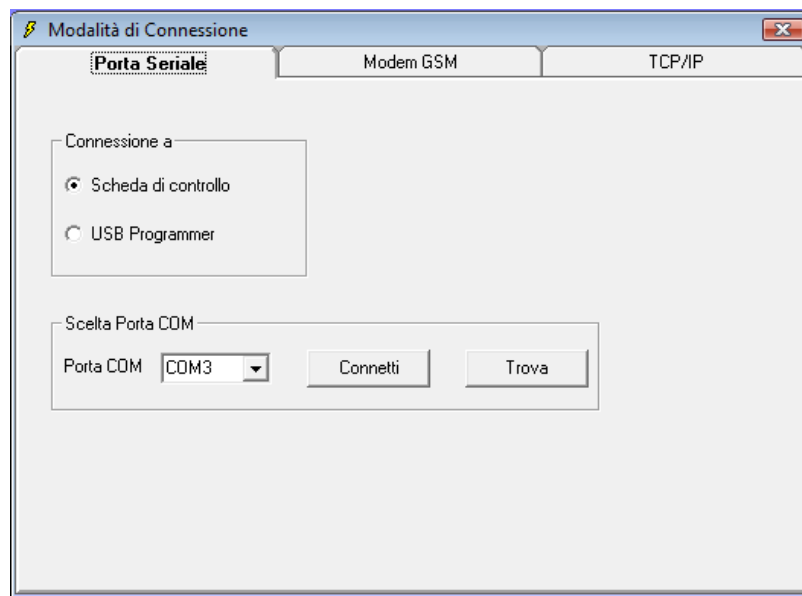


Fig. 6

5.2.1 PORTA SERIALE

In questa sezione sono riportate le modalità di connessione disponibili tramite la porta seriale.

- **Scheda di controllo.** Per scaricare il firmware ed i programmi sulla scheda di controllo, con la seguente configurazione: USB programmer collegato al PC tramite porta USB e scheda di controllo collegata all'USB programmer;
- **USB Programmer.** Per Caricare i programmi sull'USB Programmer collegato al PC;
- **Scelta porta COM:** per individuare su quale porta COM è stato connesso l'USB Programmer e tale operazione può essere effettuata nei seguenti modi:
 - Selezionando il numero della porta dal menù a tendina tra quelle disponibili seguito dal pulsante **Connetti**;
 - Ricerca e conseguente connessione automatica alla porta COM con il pulsante **Trova**

5.2.2 GSM MODEM

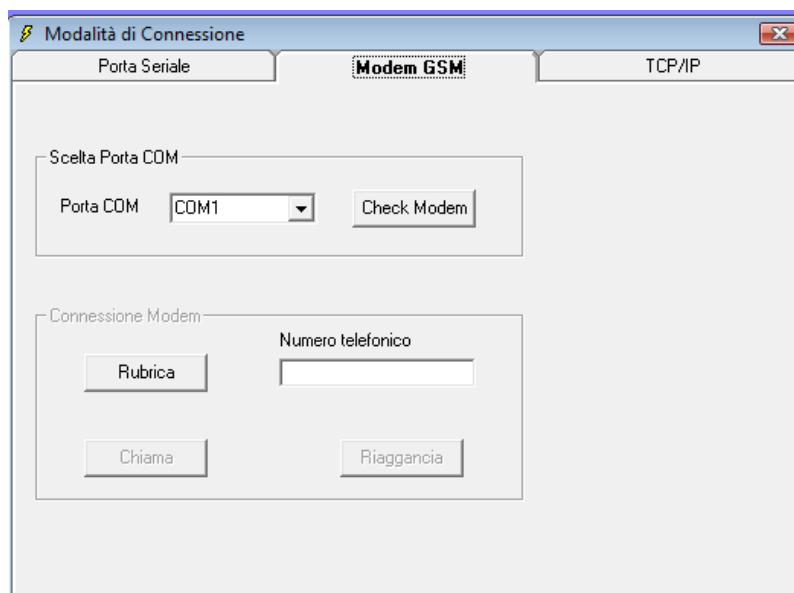


Fig. 7

In questa sezione è possibile eseguire le operazioni preliminari necessarie per connettersi alla scheda di controllo tramite il modem GSM.

- **Selezione porta COM:** menù a tendina per selezionare la porta COM a cui è stato connesso il Modem;
- **Check Modem:** per testare la connessione al Modem sulla porta COM selezionata;
- **Rubrica:** per aprire la rubrica e scegliere il numero telefonico a cui connettersi;
- **Numero di telefono:** per inserire direttamente il numero di tel. a cui connettersi nel caso ad esempio che non sia presente nella rubrica del Software.

System Evolution 4.0 permette l'utilizzo di un modem (fornito a corredo) per il collegamento remoto con una scheda di controllo. La teleassistenza doterà il modem di una scheda SIM in grado di supportare una connessione dati GSM. L'utente della stufa dovrà comunque collegare alla centralina il modem (fornito in dotazione) e dotarlo di scheda SIM in grado di supportare una connessione dati GSM e con richiesta PIN disabilitata. Nonostante il software e la centralina siano dotati di un timeout su connessione inattiva per 5 minuti (dopo il quale i modem vengono disconnessi), si ricorda all'utilizzatore finale di System Evolution di disalimentare il modem ogniqualvolta sia inutilizzato. **TiEmme elettronica non si assume alcuna responsabilità nel caso in cui la connessione modem rimanga attiva per un tempo indefinito.**

Una volta terminato l'utilizzo della telegestione premere il tasto Riaggancia per interrompere la comunicazione con la scheda di controllo remota. Nel caso in cui System Evolution dovesse indicare errori durante la fase di disconnessione, si consiglia di spegnere il modem. Si ricorda che qualora la connessione attiva non fosse usata per un tempo superiore a 5 minuti System Evolution e/o la scheda di controllo termineranno la connessione per inutilizzo.

Stabilito il collegamento, il funzionamento di System Evolution è equivalente al caso di connessione locale.

5.2.3 TCP/IP – NETLINK

In questa sezione vengono riportate le impostazioni necessarie per la connessione in remoto alle schede di controllo tramite una rete internet o intranet con l'utilizzo del prodotto NETLink.

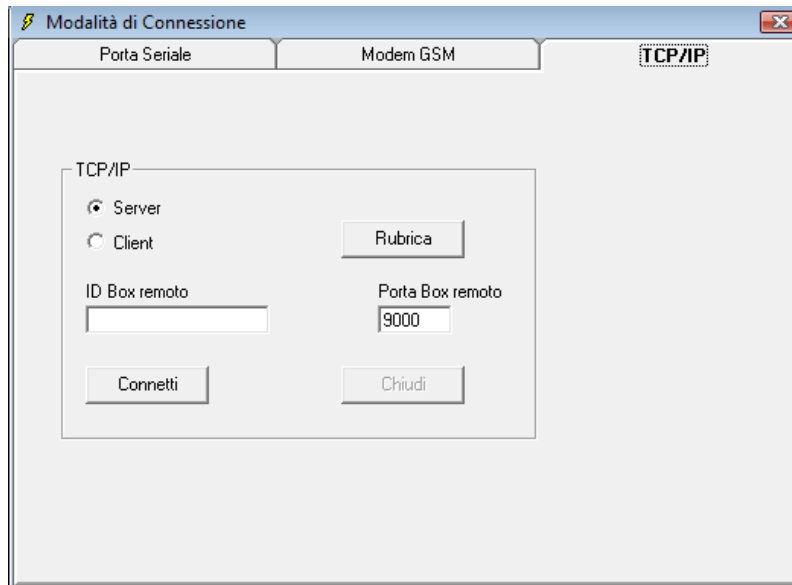



Fig. 8

- **Server:** quando il dispositivo NETLink è impostato come client ed il PC dove è installato il software System Evolution funziona come server.
 - **ID Box Remoto:** indica l'identificativo del dispositivo NETLink a cui connettersi. Questo campo viene automaticamente popolato nel caso venga utilizzata la rubrica, altrimenti è possibile inserire manualmente l'identificativo.
- **Client:** nel caso in cui il dispositivo NETLink è impostato come server ed il PC dove è installato il software System Evolution funziona come Client;
 - **IP Remoto/FQDN:** per l'inserimento dell'indirizzo IP del dispositivo NET link remoto funzionante come server
- **Rubrica:** per scegliere il dispositivo NETLink a cui connettersi se presente all'interno della rubrica;
- **Porta Box Remoto:** indica la porta utilizzata per la connessione con il dispositivo NETLink;

N.B. tutte le connessioni in entrata o in uscita avvengono attraverso la porta specificata nel **Porta Box Remoto**, la quale dovrà essere la stessa impostata anche sul dispositivo NETLink.

5.3 RUBRICA

System evolution 4.0 è comprensivo di una rubrica per memorizzare i contatti dei clienti che utilizzano la telegestione.

Per aprire la Rubrica ed inserire nuovi contatti cliccare sull'icona Rubrica  nella barra di System evolution.

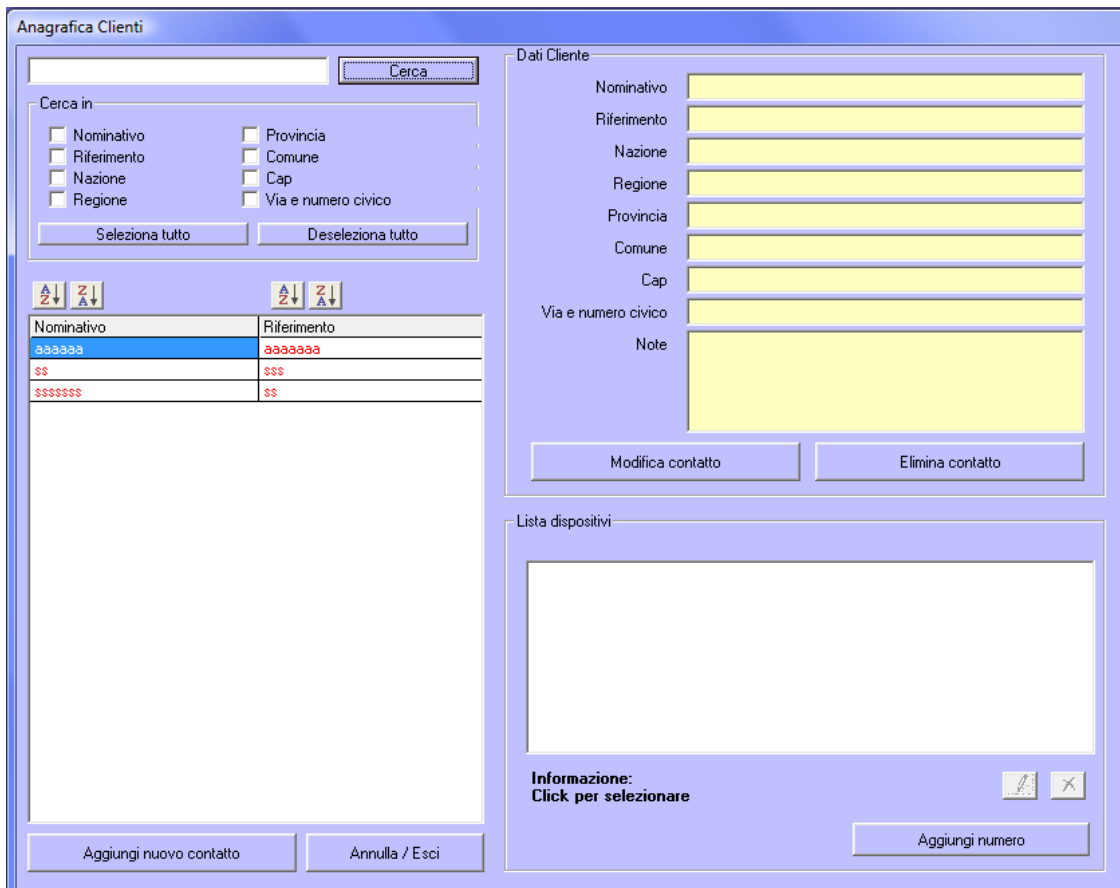


Fig. 9

Per aggiungere un nuovo contatto premere il Tasto '**Aggiungi nuovo contatto**'. Si aprirà il form di inserimento nel quale andranno riempiti almeno i campi Nominativo e riferimento. Creato il contatto, sarà possibile aggiungere uno o più dispositivi a cui collegarsi premendo '**Aggiungi numero**'. Nel caso di indirizzi IP utilizzare la seguente nomenclatura per la completa identificazione **IndirizzoIP@n°porta**.

Per la modifica dei Dati Cliente o per Eliminare il contatto selezionato usare i tasti '**Modifica contatto**' e '**Elimina contatto**'. La Rubrica è anche provvista di una utility di ricerca, per la ricerca di nominativi, riferimento ecc. Selezionando le voci nel frame '**Cerca in**' sarà possibile filtrare la ricerca in base al campo desiderato. I tasti **AZ** accanto alle voci 'Nominativo' e 'Riferimento' creano un ordinamento alfabetico crescente o decrescente della lista contatti in base al Nominativo o Riferimento. Per uscire dalla Rubrica premere il tasto **Annulla/Esci**.



Fig. 10

Nella sezione lista dispositivi è possibile inserire tutti i dispositivi a cui collegarsi da remoto. Per inserire un nuovo elemento cliccare su

5.4 ELABORA LOGGER

La funzione permette di elaborare i file di logger anche quando il software non è connesso alla scheda di



controllo. Cliccando sull'icona si apre la finestra per la selezione dei file di logger salvati nel PC. Selezionando il file da elaborare (Nome file SYEVOXXXXXXXXX.mdb) si apre la finestra per la scelta del file di log.

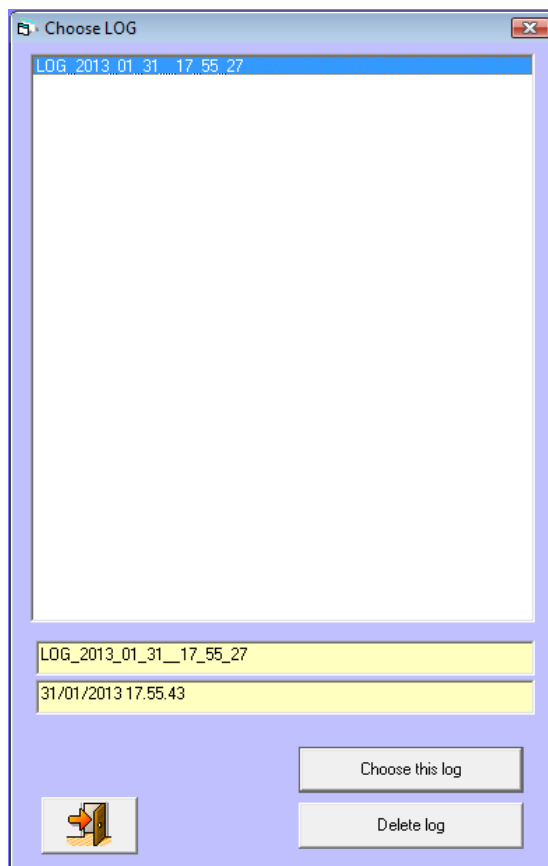


Fig. 11

Selezionando il file di log si apre la finestra di elaborazione da cui è possibile accedere anche dalla sezione di monitor/logger

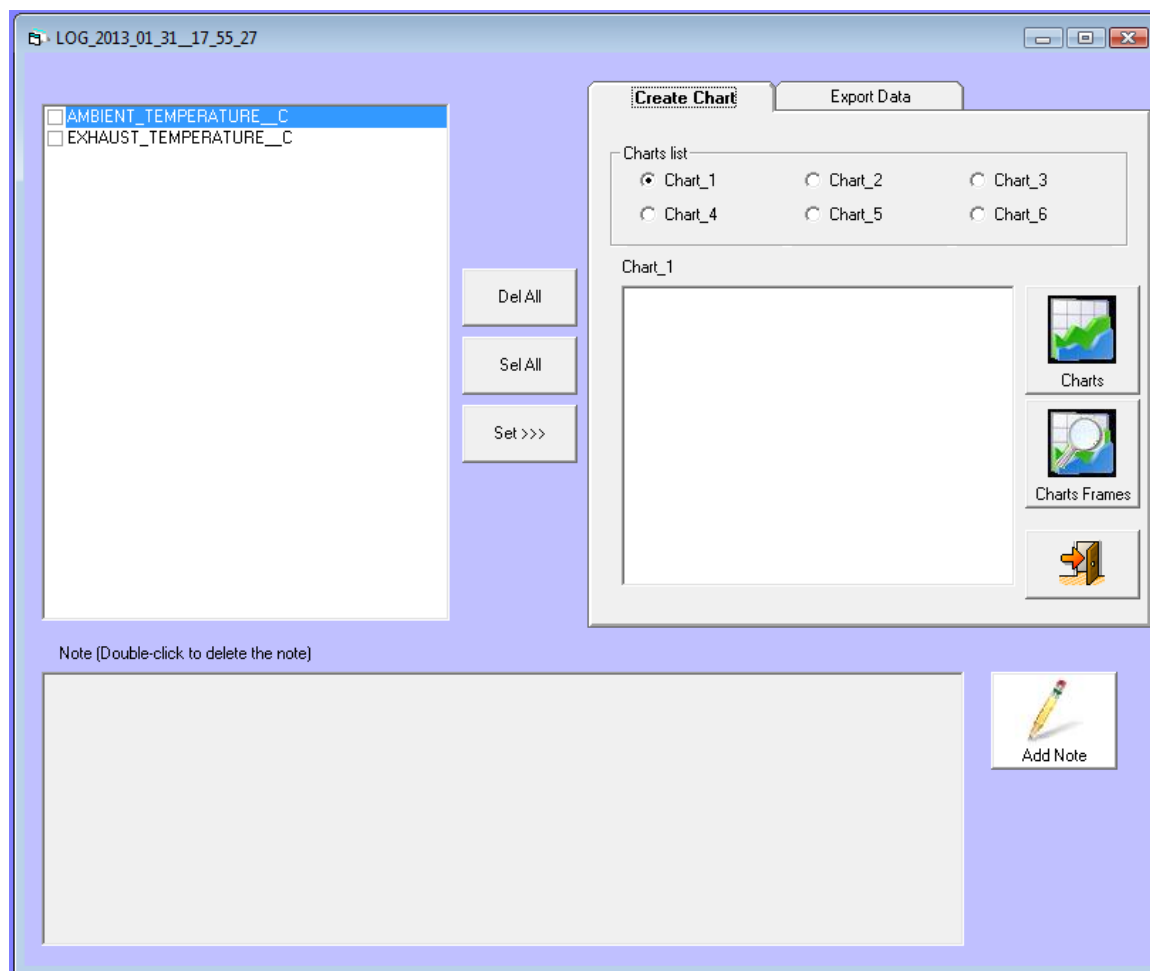


Fig. 12

5.5 PROGRAMMI

Consente di gestire, modificare, copiare, importare, esportare e stampare programmi.

5.5.1 GESTIONE PROGRAMMI [FULL]

Selezionando il menu **Programmi** → **Gestione Programmi** si apre la seguente finestra

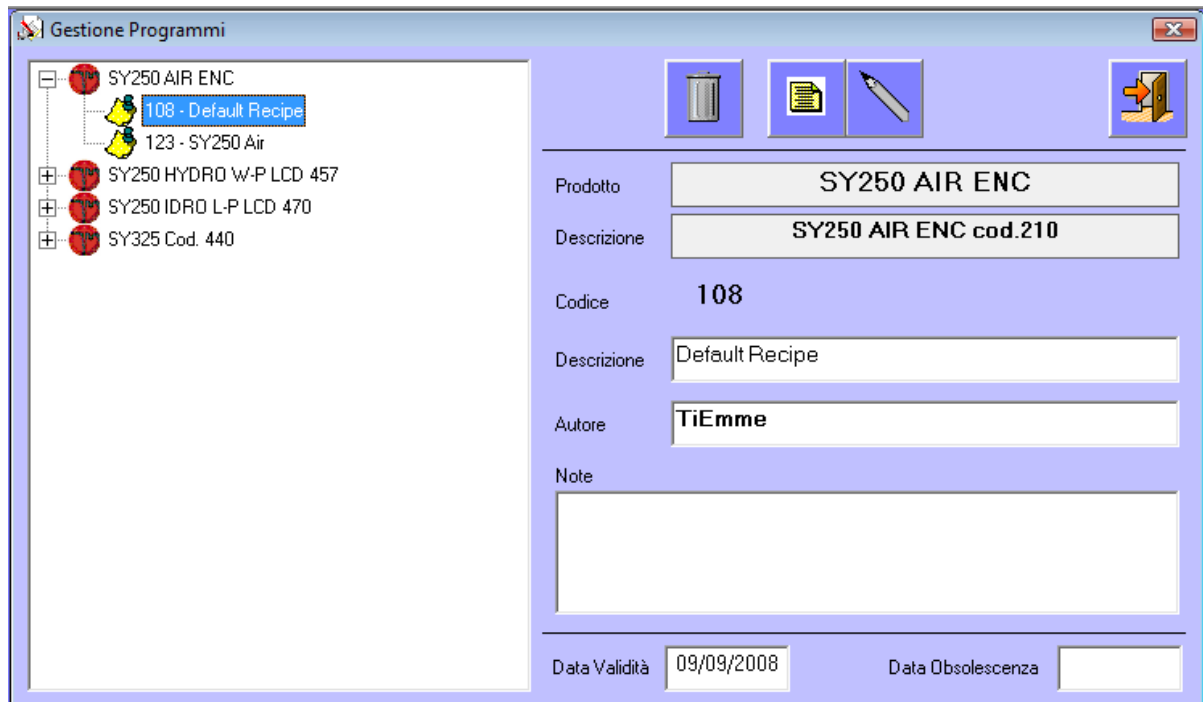


Fig. 13

Da qui si può scegliere un programma relativo a un prodotto (in questo esempio "**Default Program**" del prodotto SY250 Standard cod.177).

Di questo programma vengono visualizzate tutte le informazioni disponibili eventualmente riportate nei campi Codice, Descrizione, Autore, Note, Data Validità, Data di obsolescenza.



Cliccando sul pulsante **Modifica** è possibile modificare i dati inseriti.
Per salvare le modifiche cliccare sul pulsante **Salva**.



Cliccando sul pulsante **Nuovo** è possibile creare un nuovo programma.
I dati contenuti nel nuovo programma sono quelli stabiliti dalla casa costruttrice.
Per variarli è necessario utilizzare il menu **Modifica programmi**



Cliccando sul pulsante **Elimina** è possibile eliminare un programma.



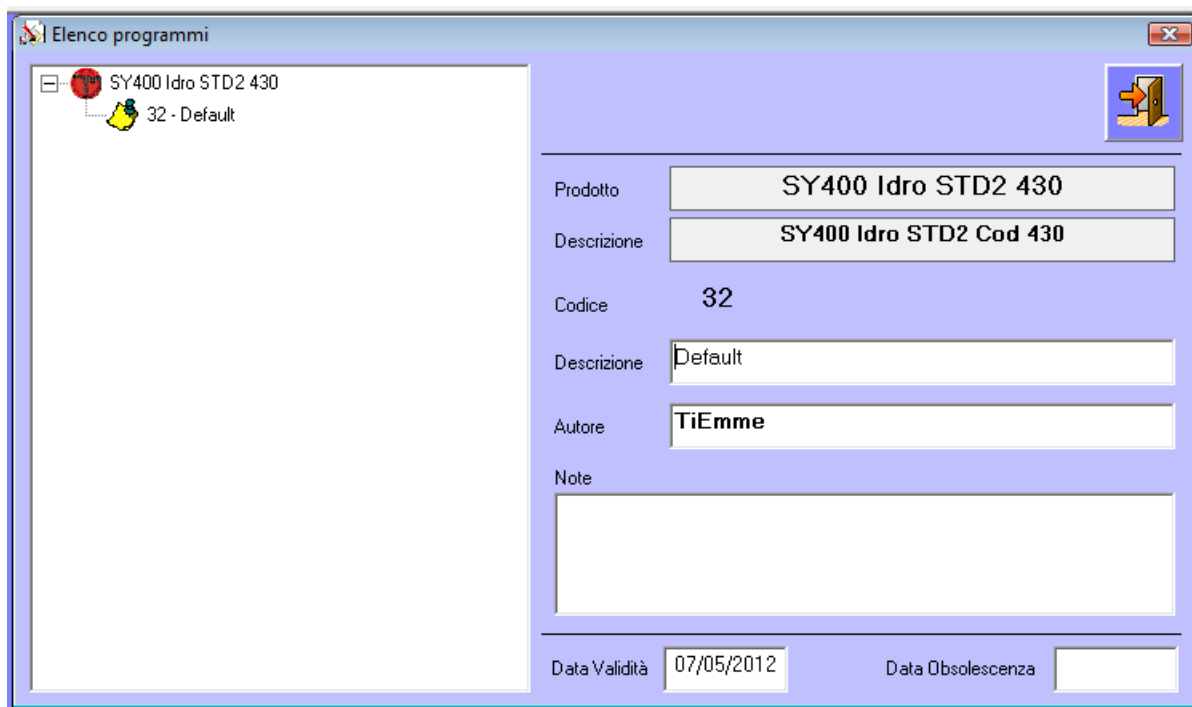
Cliccando sul pulsante **Esci** si esce dalla schermata in esecuzione



Cliccando sul pulsante **Salva** si salvano le modifiche effettuate

5.5.2 ELENCO PROGRAMMI [LIGHT]

Selezionando il menu **Programmi** → **Elenco programmi** è possibile visualizzare i prodotti ed i programmi presenti nel database.



The screenshot shows a software window titled "Elenco programmi". On the left is a tree view with a red circle icon next to "SY400 Idro STD2 430" and a yellow icon next to "32 - Default". On the right is a form with the following fields:

| | |
|-------------------|-------------------------|
| Prodotto | SY400 Idro STD2 430 |
| Descrizione | SY400 Idro STD2 Cod 430 |
| Codice | 32 |
| Descrizione | Default |
| Autore | TiEmme |
| Note | |
| Data Validità | 07/05/2012 |
| Data Obsolescenza | |

Fig. 14

Di ogni programma vengono visualizzate tutte le informazioni disponibili eventualmente riportate nei campi Codice, Descrizione, Autore, Note, Data Validità, Data di obsolescenza.

5.5.3 MODIFICA PROGRAMMI [FULL]

Selezionando il menu **Programmi** → **Modifica programmi** è possibile modificare il valore dei parametri riportati in ogni programma.

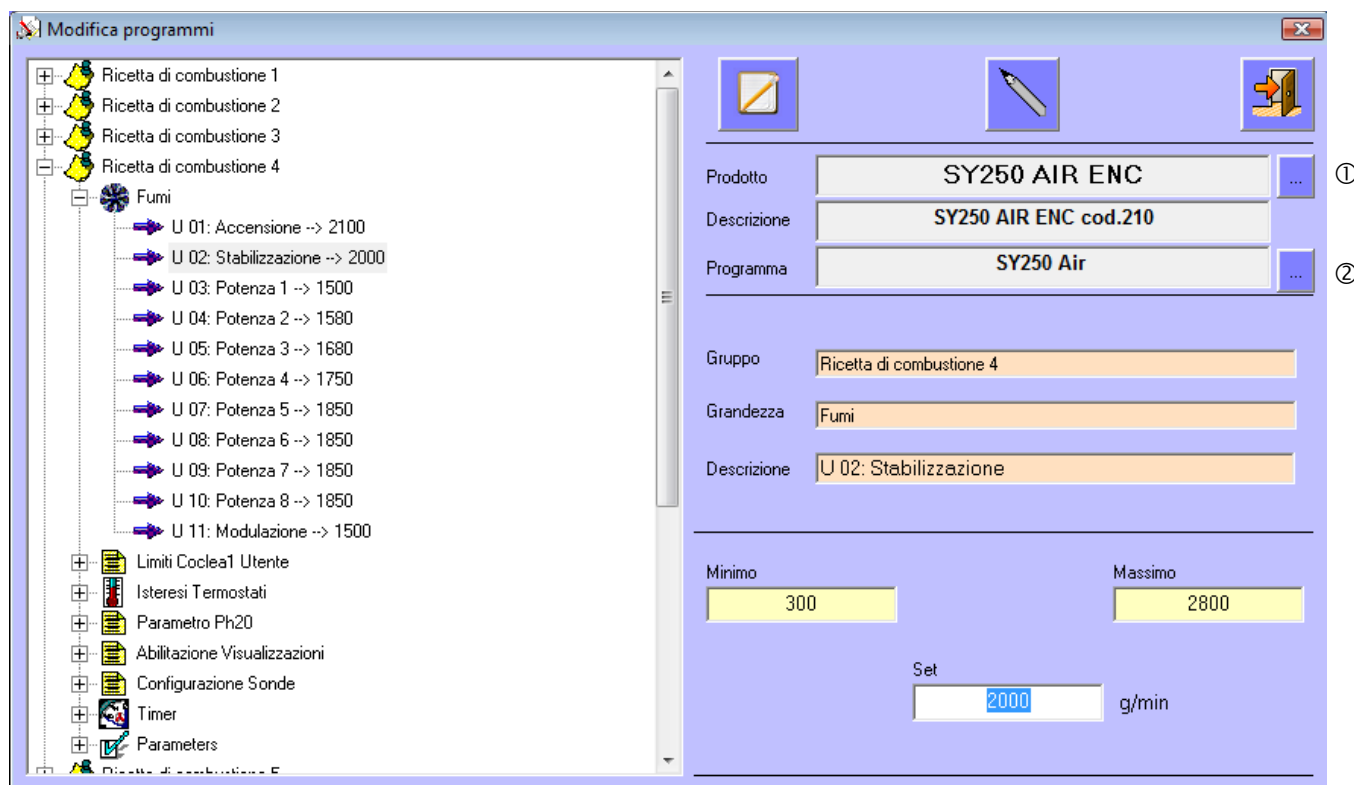





Fig. 15

Procedura:

- Entrare nella lista dei prodotti con il tasto ①
- Cliccare per Selezionare il prodotto desiderato fra quelli disponibili e confermare con doppio click o con il tasto invio.
- Entrare nella lista dei programmi del prodotto selezionato con il tasto ②
- Selezionare il programma da modificare con un click e confermare con doppio click o utilizzando il tasto invio.

Tale valore deve essere compreso tra il limite **Minimo** e **Massimo**. Nel caso di impostazione al di fuori del range previsto, il valore verrà automaticamente settato al valore **Minimo** o **Massimo**.

- Cliccare il tasto  per la modifica;
- Cliccare il tasto  per salvare e registrare la modifica apportata o sul tasto  per annullare la modifica apportata

5.5.4 DETTAGLIO PARAMETRI [LIGHT]

Selezionando il menu **Programmi** → **Dettaglio parametri** è possibile visualizzare il valore dei parametri riportati in ogni programma.

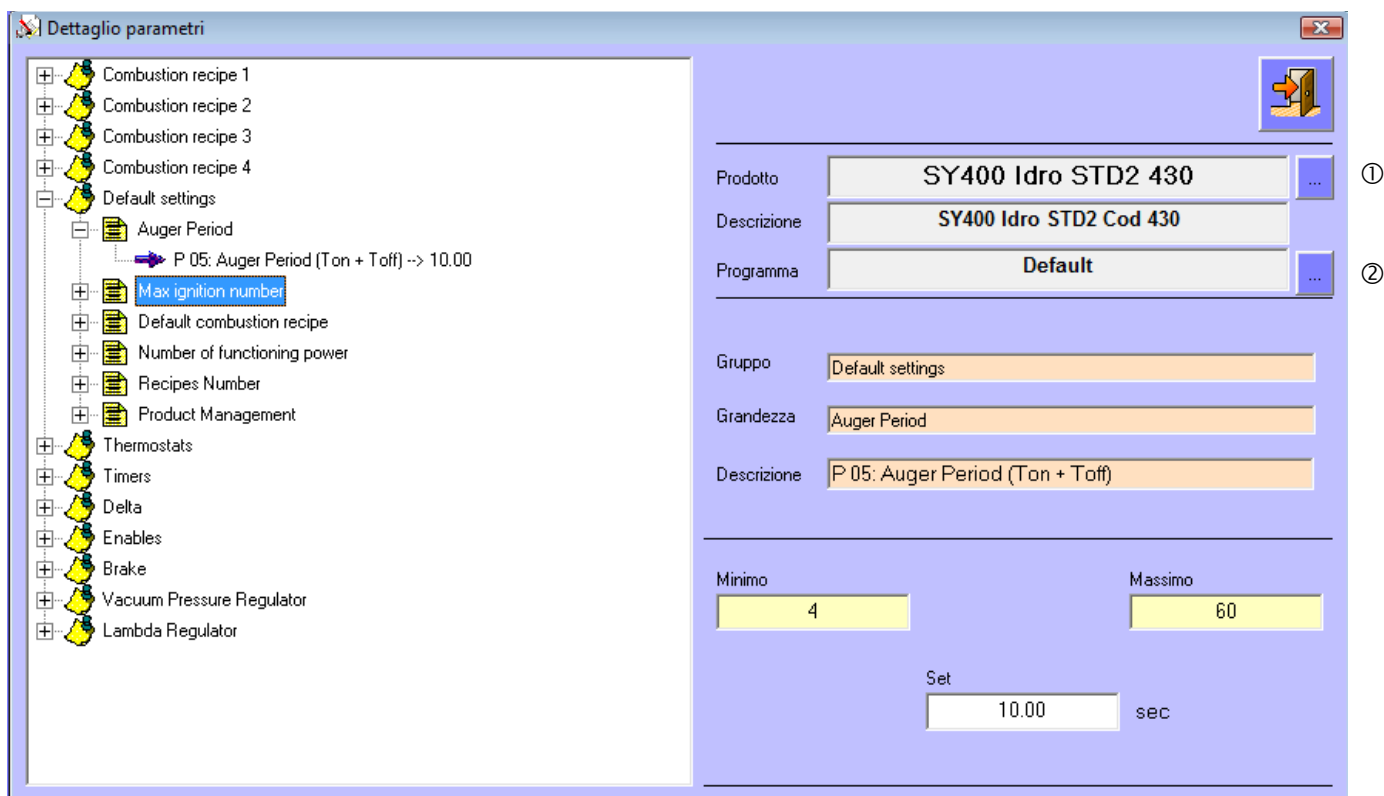


Fig. 16


Procedura:

- Entrare nella lista dei prodotti con il tasto ①
- Cliccare per Selezionare il prodotto desiderato fra quelli disponibili e confermare con doppio click o con il tasto invio.
- Entrare nella lista dei programmi del prodotto selezionato con il tasto ②
- Selezionare il programma da visualizzare con un click e confermare con doppio click o utilizzando il tasto invio.

5.5.5 MODIFICA DESCRIZIONI DATABASE [FULL]

System Evolution 4.0 permette di modificare le descrizioni presenti all'interno del database.

Procedura:

- Cliccare sul tasto  .

La schermata cambierà di colore per indicare che si è passati ad uno stato di modifica.

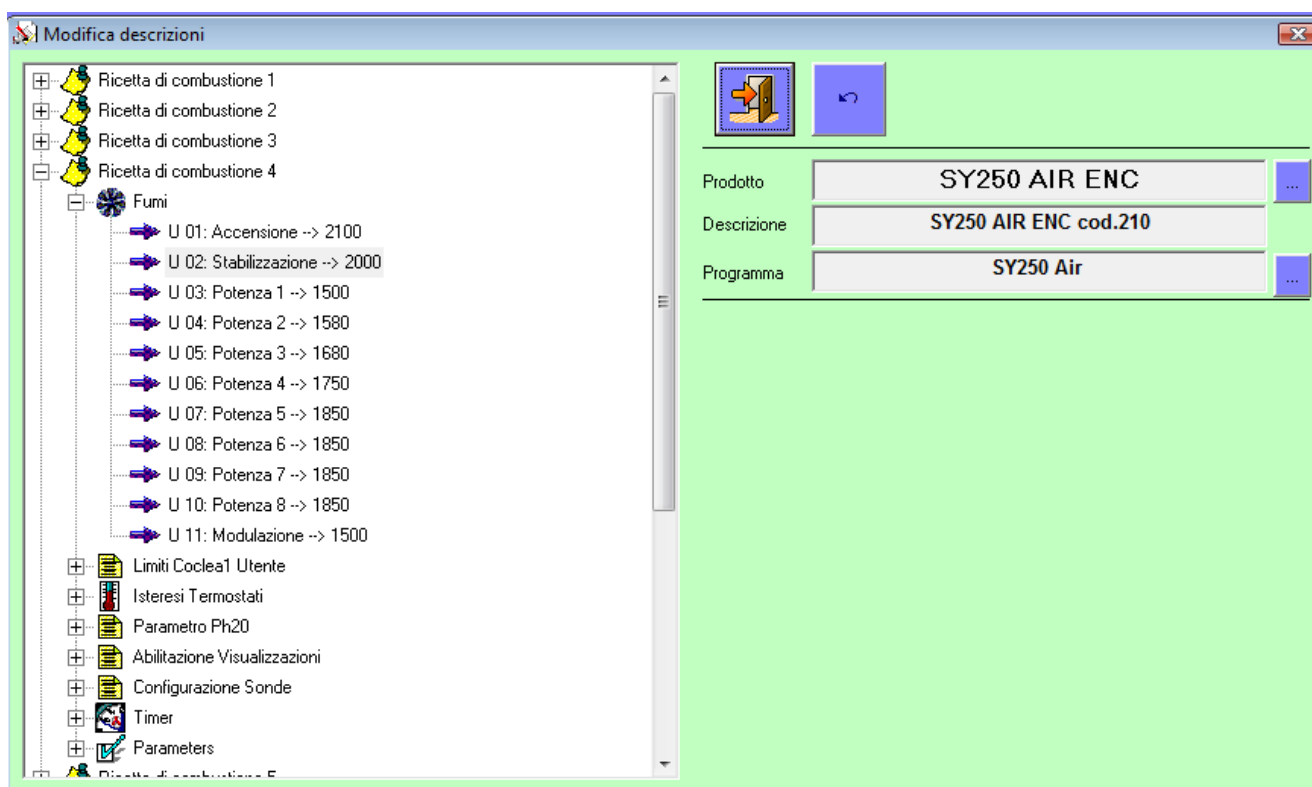



Fig. 17

- Selezionare la descrizione da modificare;
- Inserire la descrizione e salvare con il tasto **'OK'**;
- Per ripristinare la descrizione originale pigiare il tasto  ;

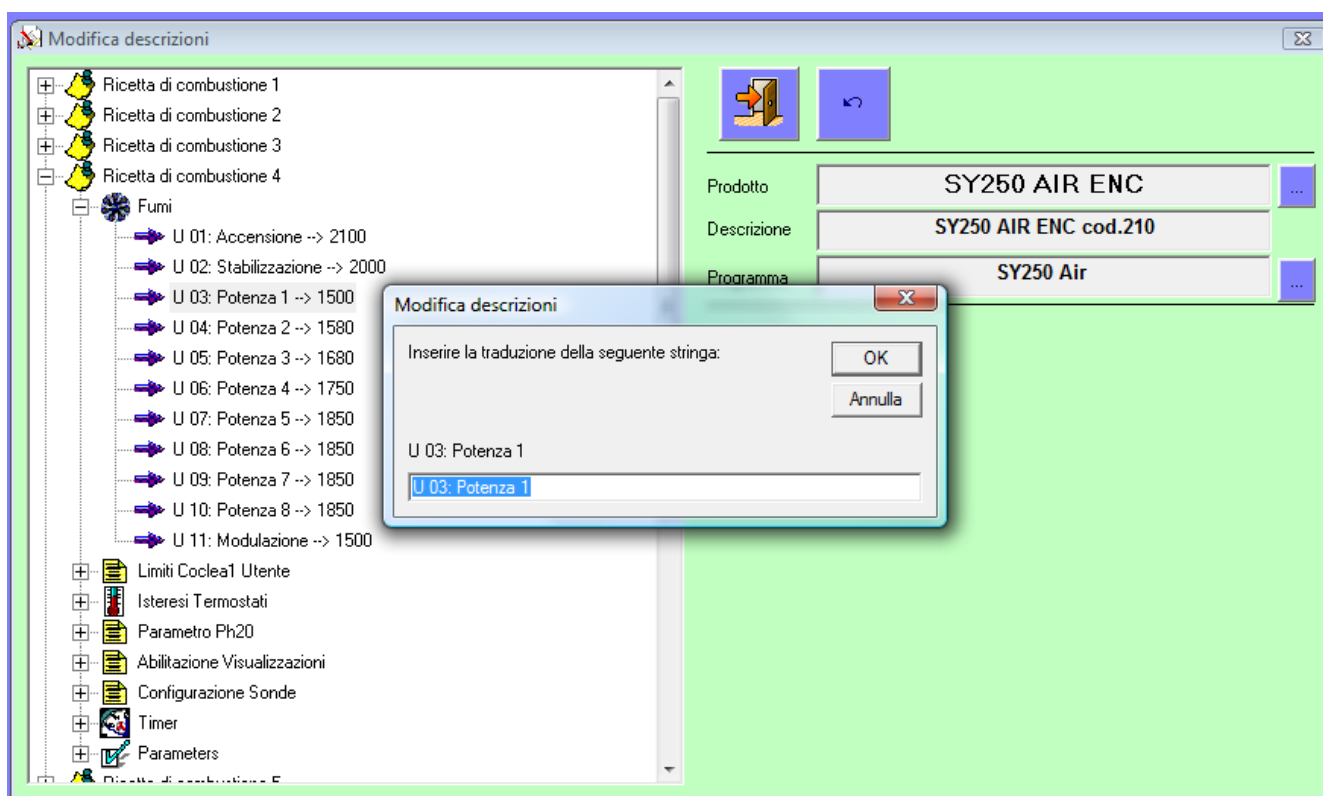


Fig. 18

5.5.6 COPIA PROGRAMMI [FULL]

Selezionando il menu **Programmi** → **Copia programmi** è possibile copiare i dati di un programma in un altro oppure copiarlo con un nuovo nome.

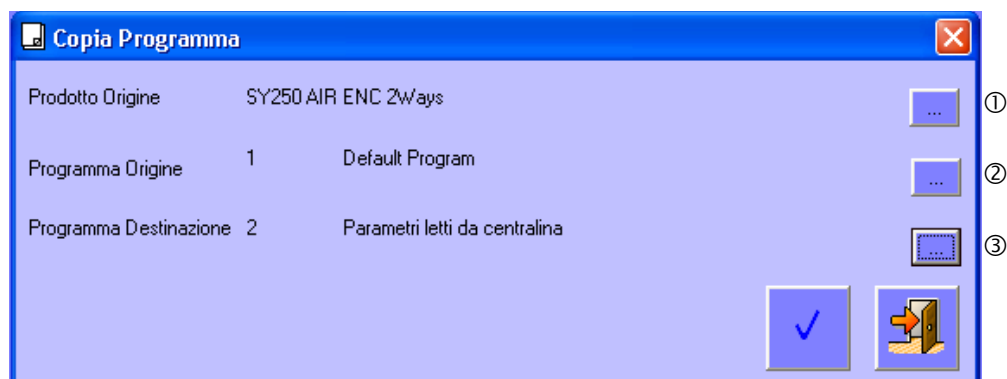



Fig. 19


Procedura:

- Entrare nella lista dei prodotti con il tasto ①;
- Cliccare per Selezionare il prodotto desiderato fra quelli disponibili e confermare con doppio click o con il tasto invio.
- Entrare nella lista dei programmi del prodotto selezionato con il tasto ②;
- Selezionare il programma da cui si vogliono copiare i dati con un click e confermare con doppio click o utilizzando il tasto invio.

Copia di un programma in un altro

- Entrare nella lista dei programmi su cui memorizzare i dati di origine con il tasto ③;
- Selezionare il programma da cui si vogliono copiare i dati con un click e confermare con doppio click o utilizzando il tasto invio.
- Cliccare sul pulsante  per avviare la procedura

Copia del programma con un nuovo nome

- Cliccare sul pulsante  senza scegliere il programma di destinazione per accedere alla finestra per l'immissione del nuovo nome.

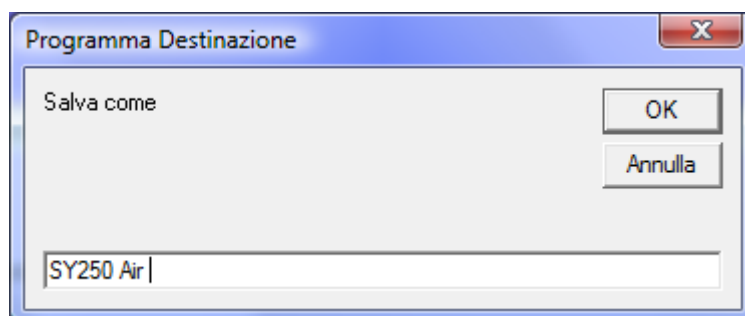


Fig. 20

- Cliccare sul pulsante Ok per avviare la procedura

5.5.7 IMPORTA PROGRAMMI

Selezionando il menu **Programmi** → **Importa programmi** viene aperta la finestra che permette di scegliere il percorso e quindi il programma da importare

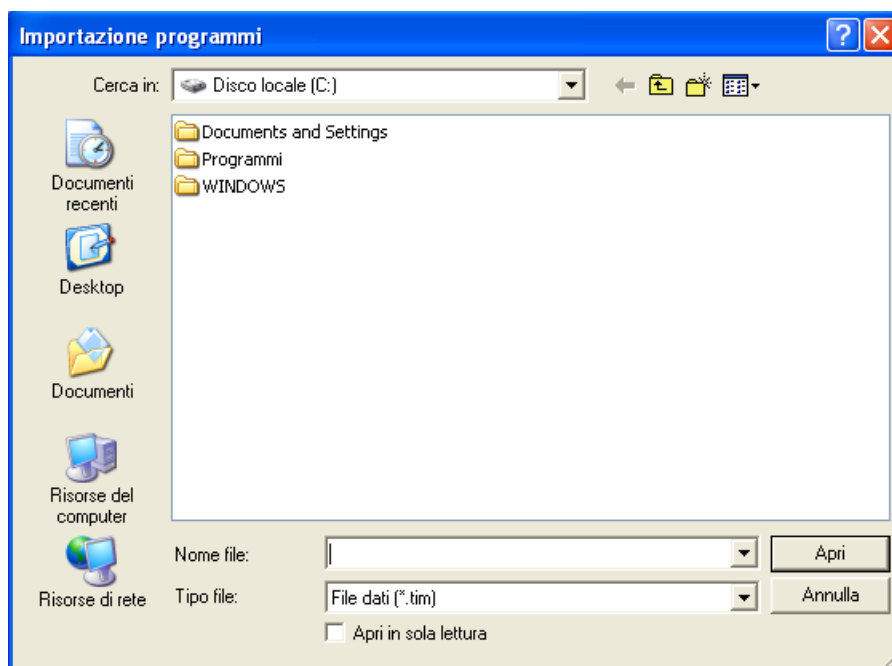


Fig. 21

5.5.8 ESPORTA PROGRAMMI

Selezionando il menu **Programmi** → **Esporta programmi** è possibile esportare un programma in una directory o cartella del PC.

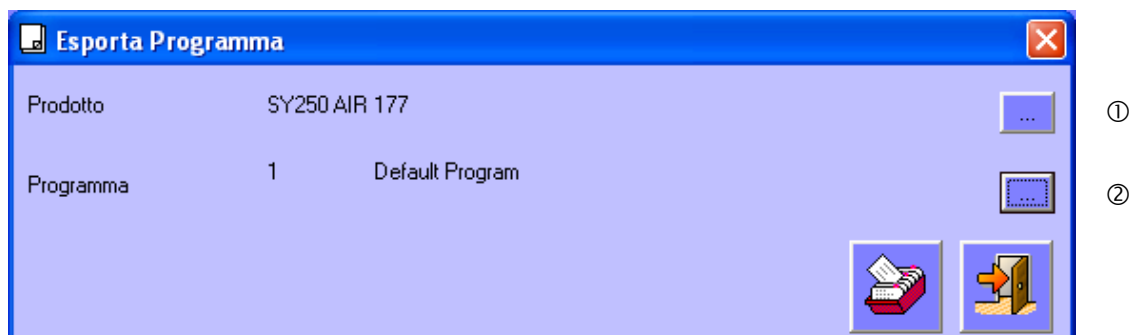


Fig. 22

Procedura

- Entrare nella lista dei prodotti con il tasto ①
- Cliccare per Selezionare il prodotto desiderato fra quelli disponibili e confermare con doppio click o con il tasto invio.
- Entrare nella lista dei programmi del prodotto selezionato con il tasto ②
- Selezionare il programma che si vuole esportare copiare i dati con un click e confermare con doppio click o utilizzando il tasto invio.

- Cliccare sul pulsante  per avviare la procedura di selezione del percorso dove salvare il file

5.5.9 STAMPA PROGRAMMI

Selezionando il menu **Programmi** → **Stampa programmi** è possibile stampare un programma creato precedentemente.

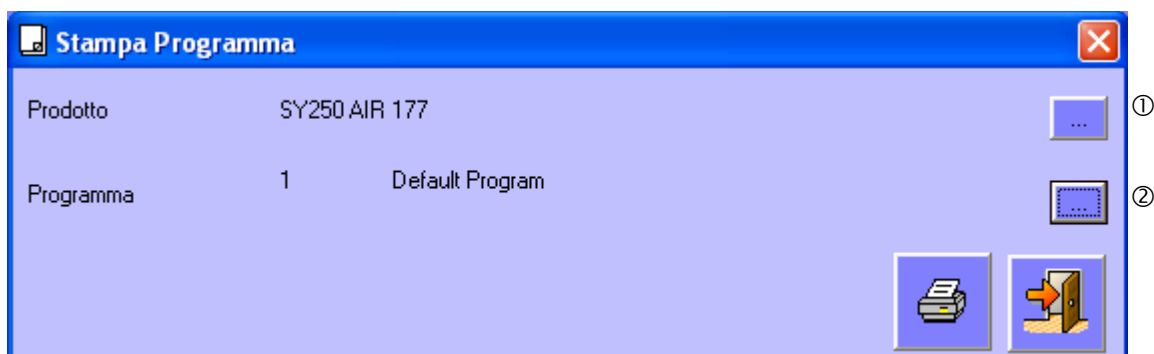

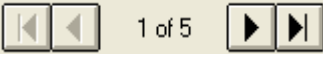





Fig. 23

Procedura

- Entrare nella lista dei prodotti con il tasto ①
- Cliccare per Selezionare il prodotto desiderato fra quelli disponibili e confermare con doppio click o con tasto invio.
- Entrare nella lista dei programmi del prodotto selezionato con il tasto ②
- Selezionare il programma da stampare con un click e confermare con doppio click o utilizzando il tasto invio
- Cliccare sul pulsante  per avviare la procedura
- Utilizzare i comandi  per selezionare la pagina da visualizzare
- Cliccare sul pulsante  per avviare la stampa
- Cliccare sul pulsante  per impostare la stampante
- Cliccare sul pulsante  per esportare la stampa nel formato desiderato tra quelli disponibili

5.6 PROGRAMMAZIONE

5.6.1 LETTURA PROGRAMMA

Selezionando il menu **Programmazione** → **Letture programma** viene attivata la procedura per leggere e memorizzare i valori dei parametri residenti nella Scheda di Controllo.

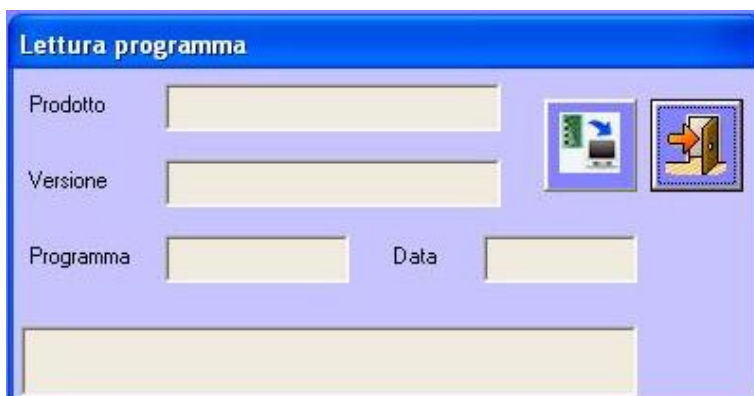


Fig. 24

I valori letti sono salvati in un programma chiamato '**Programma letto dalla Scheda di Controllo**' e quindi, come tutti gli altri programmi, può essere modificato, copiato e stampato.

Nota: Non modificare i dati del programma '**Programma letto dalla Scheda di Controllo**' durante la procedura.


5.6.2 SCRITTURA PROGRAMMA SU SCHEDA DI CONTROLLO

Selezionando il menu **Programmazione** → **Scrittura programma su Scheda di Controllo** viene attivata la procedura per scaricare sulla Scheda di Controllo il programma contenente i parametri desiderati. Questa procedura può essere effettuata in ogni stato di funzionamento della Scheda di Controllo



Fig. 25

- Il sistema identifica e visualizza automaticamente il prodotto connesso al PC tramite la porta seriale
- Entrare nella lista dei programmi del prodotto selezionato con il tasto ②
- Selezionare il programma da cui si vogliono copiare i dati con un click e confermare con doppio click o utilizzando il tasto invio

- Avviare la procedura di con il tasto 

5.6.3 SCRITTURA PROGRAMMA SU PROGRAMMER

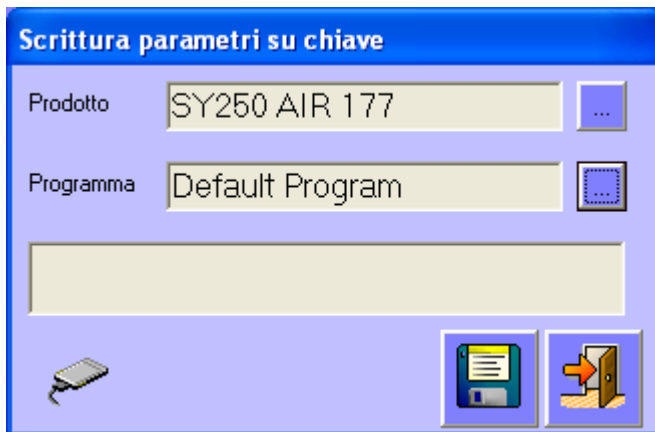
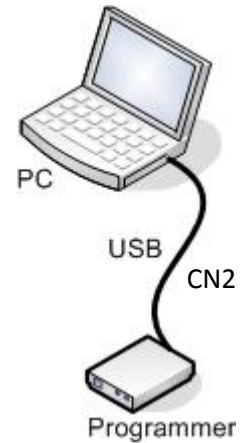



Fig. 26



Questa funzione è disponibile solo se si dispone di *USB_Programmer*.

Procedura:

- Collegare *USB_Programmer* ad una porta USB del PC
- (nel caso fosse necessario installare i drivers della periferica vedere Appendice B)
- Selezionare il menu **Programmazione** → **Scrittura Programma su Programmer** per scaricare su *USB_Programmer* il programma desiderato.
- Selezionare su *USB_Programmer* la posizione (Sel1, Sel2, Sel3) in cui memorizzare il programma (vedi Appendice
-
- *USB_Programmer*)
- Entrare nella lista dei prodotti con il tasto ①
- Cliccare per Selezionare il prodotto desiderato fra quelli disponibili e confermare con doppio click o con il tasto invio.
- Entrare nella lista dei programmi del prodotto selezionato con il tasto ②
- Selezionare il programma che si vuole scaricare con un click e confermare con doppio click o utilizzando il tasto invio
- Avviare la procedura di con il tasto 

5.6.4 AGGIORNAMENTO FIRMWARE SCHEDA

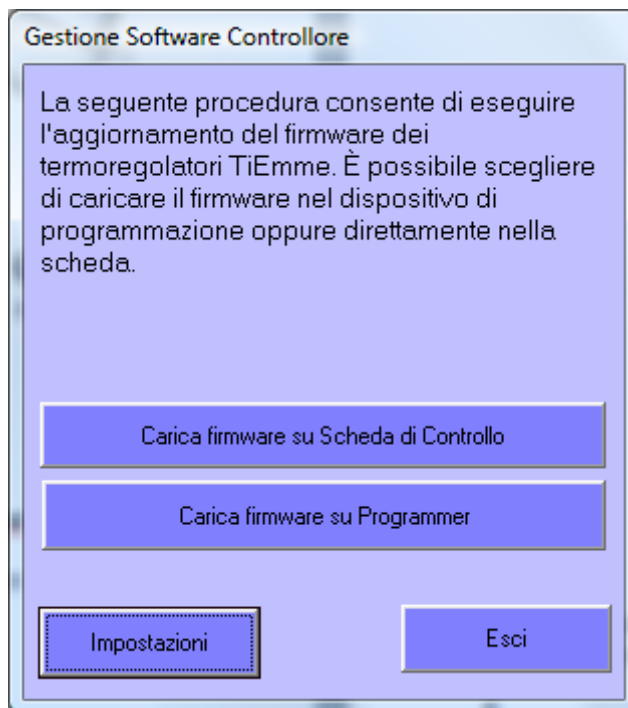


Fig. 27

Selezionando il menu **Programmazione** → **Gestione Software Controllore** viene attivata la procedura per scaricare il file con estensione **.tfw** contenente il firmware di gestione della Scheda di Controllo.

5.6.5 CARICA FIRMWARE SU USB_PROGRAMMER

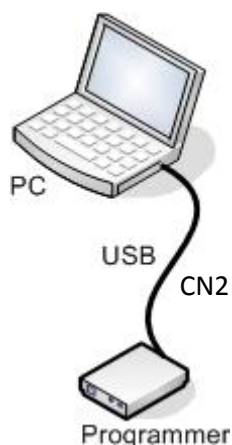


Fig. 28

Procedura:

- Collegare **USB_Programmer** ad una porta USB del PC tramite il cavo CN2 (nel caso fosse necessario installare i drivers della periferica, vedere Appendice B)
- Assicurarsi che la porta COM usata sia corretta (vedere Appendice B)
- Selezionare il menu **Programmazione** → **Gestore Software**

- Cliccare sul pulsante "**Carica firmware nel Programmer**" e seguire la procedura guidata
- Quando richiesto, selezionare il file con estensione **.tfw** contenente il firmware

Al termine della procedura scollegare **USB_Programmer**

5.6.6 CARICA FIRMWARE NELLA SCHEDA DI CONTROLLO

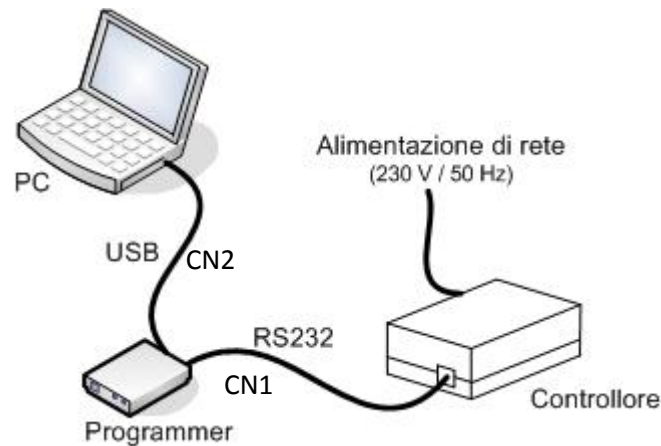


Fig. 29

Per aggiornare il firmware della Scheda di Controllo direttamente da PC seguire la seguente procedura:

- Collegare **USB_Programmer** ad una porta USB del PC tramite il cavo CN2
(nel caso fosse necessario installare i drivers della periferica, vedere Appendice B)
 - Assicurarsi che la porta COM usata sia corretta (vedere Appendice B)
 - Collegare **USB_Programmer** alla porta seriale RS232 della Scheda di Controllo tramite il cavo CN1
 - Cliccare sul pulsante "**Carica firmware nella scheda**" e seguire la procedura guidata
 - Quando richiesto, selezionare il file con estensione **.tfw** contenente il firmware da caricare

Al termine della procedura:

- Togliere alimentazione alla Scheda di Controllo
- Scollegare **USB_Programmer** dal PC e dalla Scheda di Controllo
- Ridare alimentazione alla Scheda di Controllo

5.7 MONITOR/LOGGER

System Evolution 4.0 permette di monitorare in tempo reale gli ingressi, le uscite e lo stato del sistema.

5.7.1.1 IMPORTA / AGGIORNA MONITOR

Questa funzione permette di installare un nuovo monitor o di aggiornarne uno già esistente.

Procedura:

- Selezionare il menu **Monitor → Importa / Aggiorna Monitor**
- Selezionare il file con estensione .dll da importare

Il **Logger** consente di monitorare, graficare e registrare i valori delle grandezze, degli ingressi e delle uscite utilizzate dal sistema al variare del tempo.

Per lanciare il Logger / Monitor

- ♦ Dal menu di System Evolution
- ♦ Selezionare *Monitor -> Avvia Monitor/Logger*

5.7.2 START MONITOR / LOGGER

- ♦ Per monitorare l'andamento de sistema è sufficiente cliccare sul tasto **P2**.
- ♦ Cliccando sul tasto **P1** è possibile elaborare i dati acquisiti nelle precedenti sessioni di lavoro.

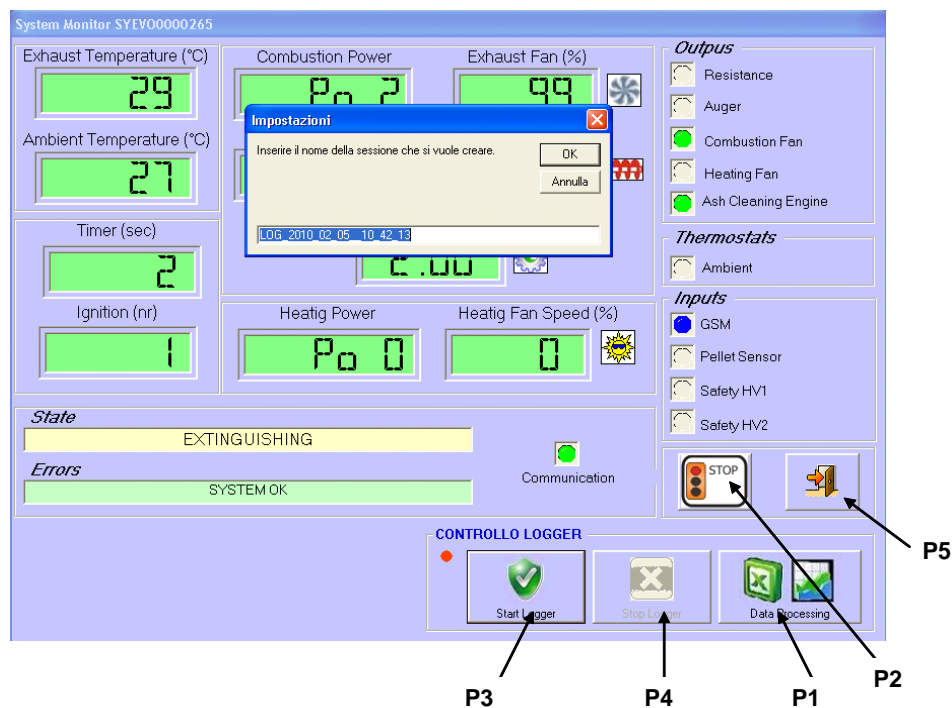


Fig. 30

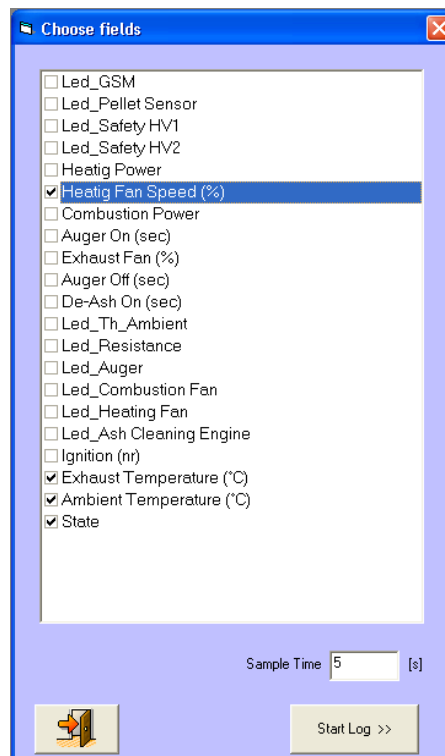


Fig. 31

- ◆ Per iniziare una nuova acquisizione dati cliccare sul tasto **P2** e poi sul tasto **P3**.

Quando si inizia una nuova acquisizione dati bisogna:

- ◆ Inserire il nome della nuova sessione (il sistema assegna come nome di default la data e l'ora corrente)
- ◆ Selezionare le grandezze da acquisire
- ◆ Impostare il tempo di campionamento (espresso in secondi).

Cliccando ora sul tasto **P1** è possibile graficare e salvare i dati che si stanno acquisendo.

Per terminare una acquisizione dati cliccare sul tasto **P4** o sul tasto **P2**.

Per uscire cliccare sul tasto **P5**

Elaborazione Dati

- ◆ Scegliere la Sessione di Lavoro di interesse e cliccare sul pulsante **P6**: ora è possibile graficare e salvare in un file .xls i dati immagazzinati.
- ◆ Per eliminare una sessione di lavoro già immagazzinata, selezionarla e premere il tasto **P7**.

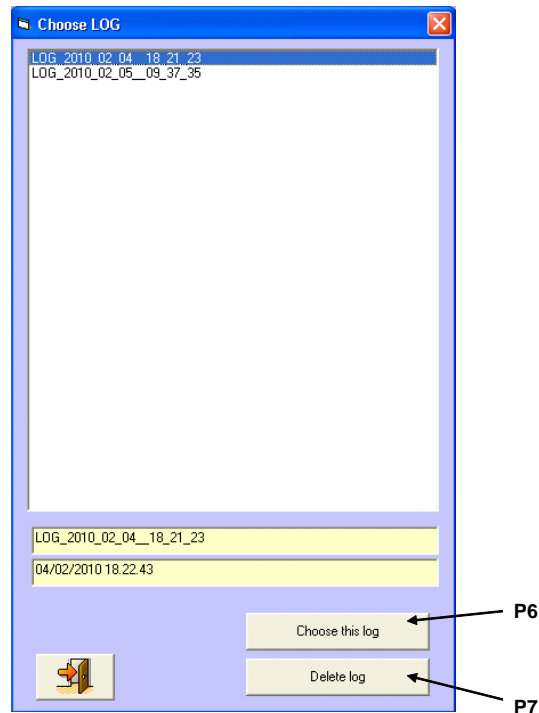


Fig. 32

Esportazione Dati

- ◆ Selezionare le grandezze da esportare nel foglio Excel
 - ◆ Confermare la selezione con il tasto **Set>>>**
- Per selezionare tutte le grandezze cliccare sul tasto **Set All**
 Per deselectare cliccare sul tasto **Del All**.
- ◆ Per esportare cliccare sul tasto **P8**.

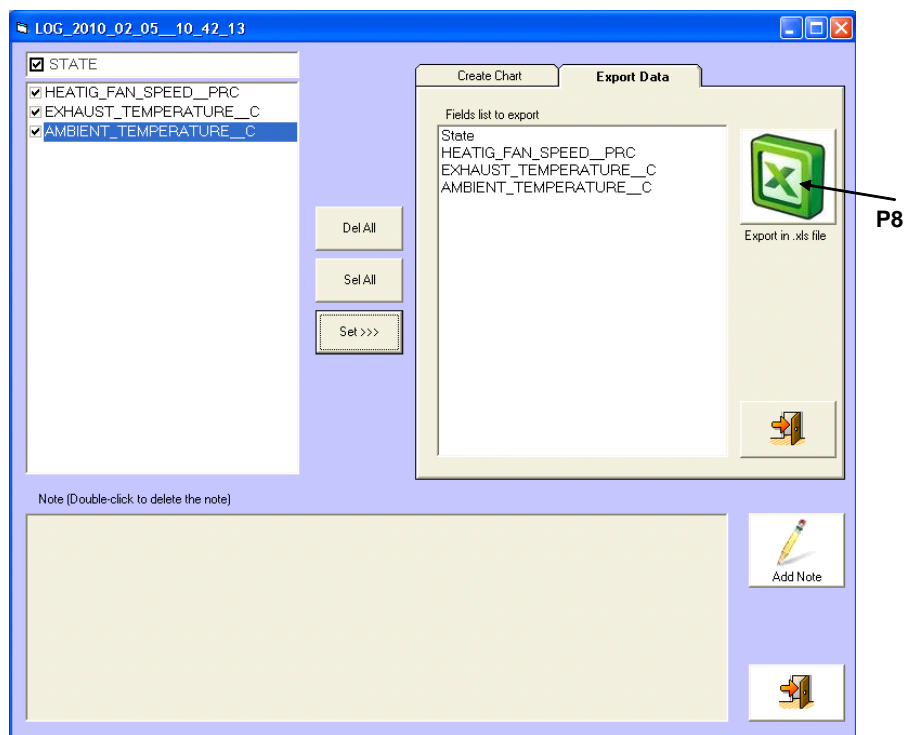


Fig. 33

Creazione Grafico

Per ciascun grafico (Chart_) che si intende visualizzare

- ◆ Selezionare le grandezze da rappresentare
- ◆ Cliccare sul tasto **Set>>>** per confermare la scelta effettuata

cliccare sul tasto **Sel All** per selezionarle tutte o sul tasto **Del All** per deselectare

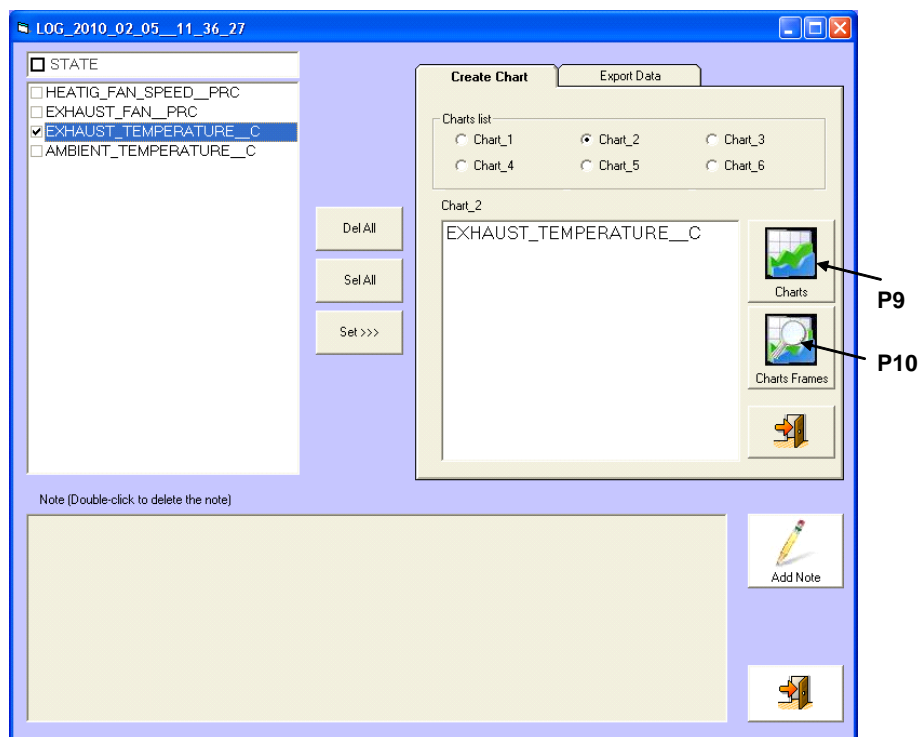


Fig. 34

Cliccando sul pulsante **P9** si accede alla visualizzazione

➤ **Grafico Globale**

E' possibile effettuare lo zoom, scorrere il grafico, far apparire o scomparire la leggenda, e, se il grafico è in tempo reale aggiornarlo oppure no con i nuovi campioni acquisiti.

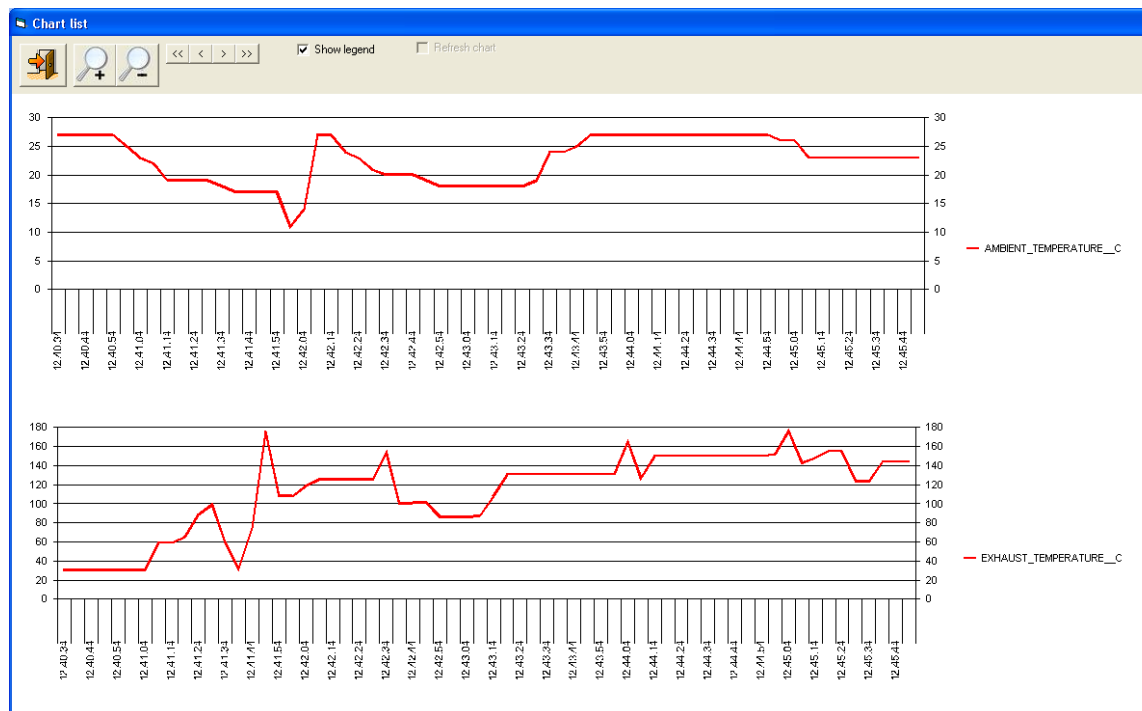


Fig. 35

Cliccando sul pulsante **P10** si accede alla visualizzazione

➤ **Grafico a Pagina**

E' possibile scorrere il grafico pagina per pagina, far apparire o scomparire la leggenda, e, se il grafico è in tempo reale aggiornarlo oppure no con i nuovi campioni acquisiti.

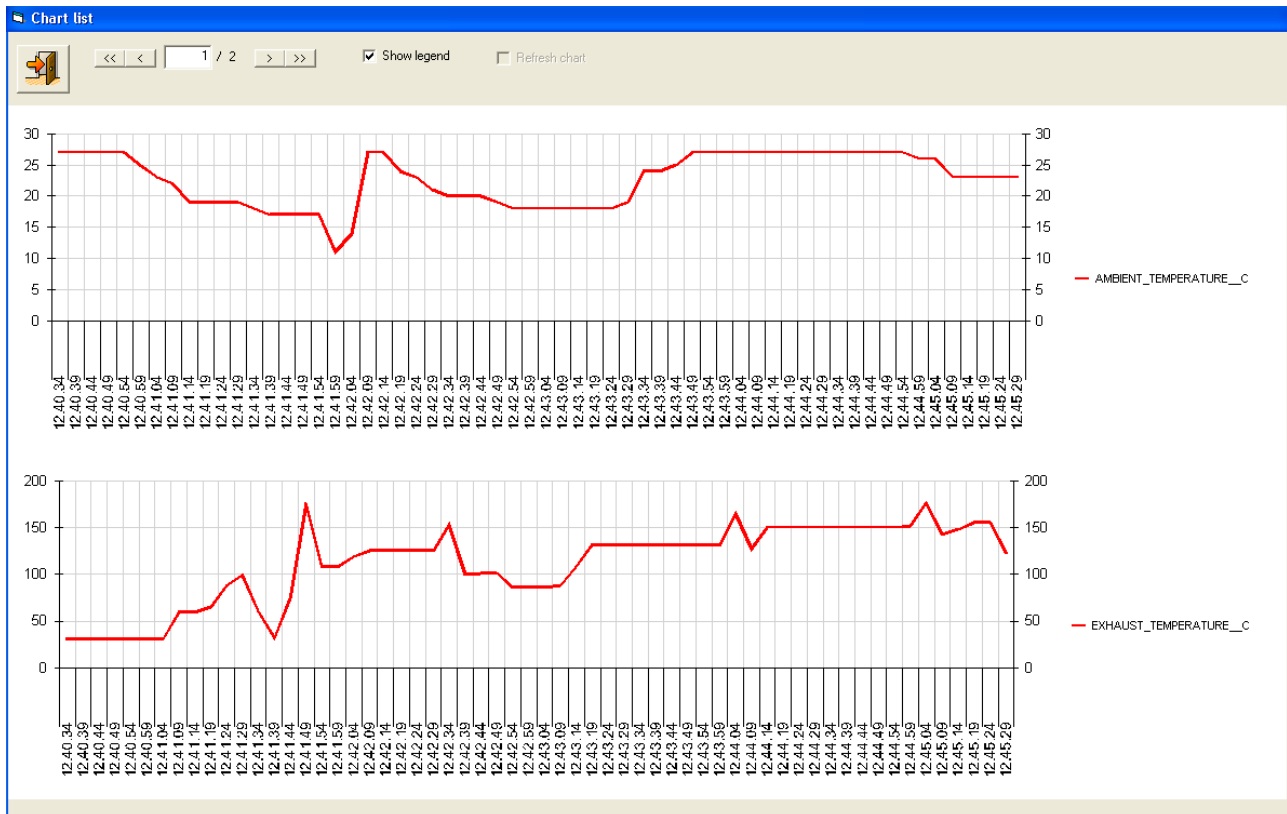


Fig. 36

Inserimento Note

Cliccare sul tasto **P11** per inserire note e commenti relativi alla sessione di lavoro prescelta, digitare il testo e pigiare sul tasto **OK**. Per ogni Logger si possono inserire più note; per cancellarne una fare un doppio clic sulla nota da eliminare.

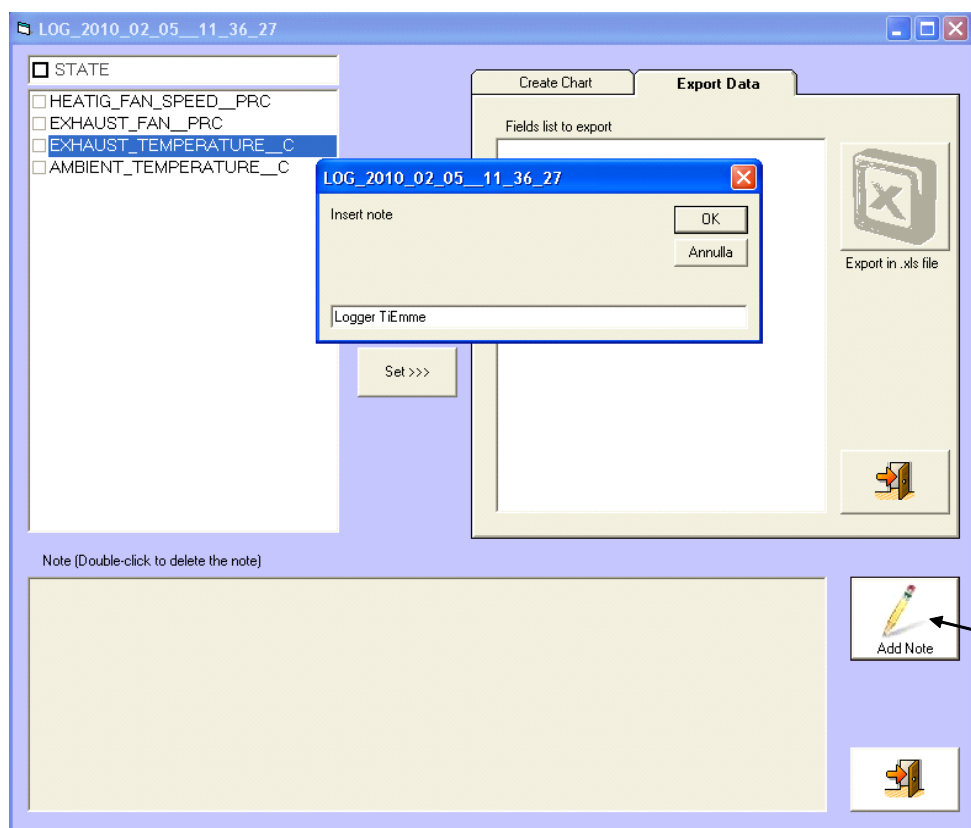


Fig. 37

5.8 MODALITA' LABORATORIO [FULL]

La modalità di laboratorio fornisce un ambiente per lo sviluppo e la messa a punto dei programmi prima di poter essere archiviati nel database del prodotto.



Cliccando sull'icona si accede all'ambiente di laboratorio per lo sviluppo dei nuovi programmi. Prima di effettuare qualsiasi operazione il sistema richiede all'utente se ripristinare l'ultima sessione di lavoro allo stato in cui era stata lasciata al momento della chiusura. Se l'utente non esegue il ripristino sessione viene avviata una nuova sessione di lavoro con la finestra per l'importazione dati.

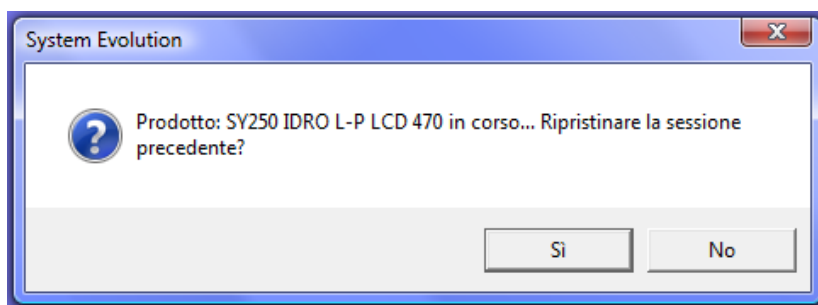




Fig. 38



Fig. 39

È possibile procedere nei due seguenti modi.

| | |
|---|--|
|  | Importazione dei dati nell'ambiente di sviluppo leggendo il programma direttamente dalla scheda di controllo collegata al PC |
|  | Importazione dei dati nell'ambiente di sviluppo partendo da un programma precedentemente salvato nel database del prodotto |



Cliccando sull'icona si apre la finestra per la lettura dei dati dalla scheda di controllo

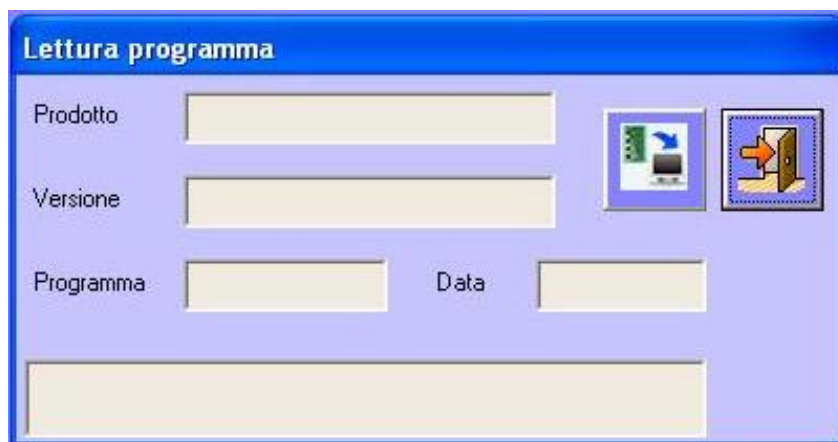


Fig. 40




Cliccando sull'icona  si apre la finestra per l'importazione dati da un programma già presente nel database del prodotto. Selezionare il prodotto origine e quindi il programma per procedere con l'importazione.



Fig. 41

Al termine delle operazioni di importazione si accede all'ambiente di sviluppo laboratorio.

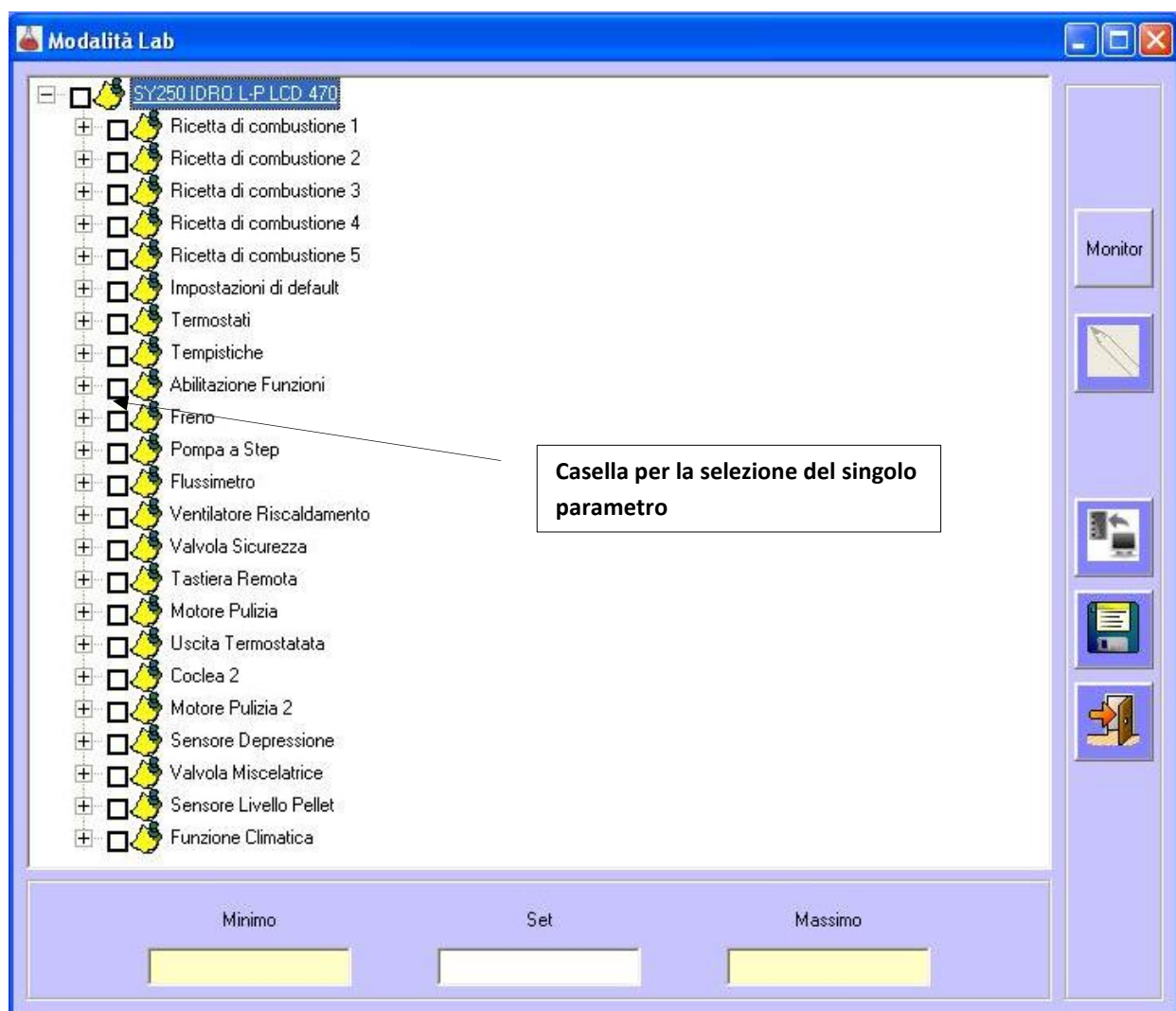


Fig. 42

In questa sezione l'utente può disporre delle seguenti funzionalità:

- Selezione e programmazione singola/multipla dei parametri;
- Modifica del set di parametri;
- Salvataggio nel database del prodotto di copie del programma in fase di elaborazione;
- Avvio del monitor.

N.B. Nel caso in cui venga effettuata la programmazione di una selezione multipla di parametri al termine dell'operazione verranno automaticamente deselezionati.

Per le procedure di modifica e aggiornamento dei programmi è possibile fare riferimento al relativo paragrafo del presente manuale.



Cliccando sull'icona è possibile salvare nel database del prodotto una copia del programma attualmente in elaborazione. Si apre quindi la seguente finestra.



Fig. 43

Per salvare una copia del programma è possibile procedere in due diversi modi:

- Inserire un nome nel campo vuoto sotto la dicitura "Salva con nome", l'icona Select viene sostituita con l'icona OK su cui è necessario cliccare per la conferma del salvataggio;



Fig. 44

- Cliccare sull'icona Select per scegliere da un elenco un programma esistente da sovrascrivere

5.9 STRUMENTI

5.9.1 IMPORTAZIONE DATABASE

- **Importa Database Sistema**

Cliccando sul menù importazione database di sistema si apre la finestra di dialogo con cui è possibile selezionare il file System2000.mdb da importare.

- **Importa Database Lingua**

Cliccando sul menù importazione database di lingua si apre la finestra di dialogo con cui è possibile selezionare il file Text.mdb da importare.

5.9.2 ESPORTAZIONE DATABASE

- **Esporta Database Sistema**

Cliccando sul menù esportazione database di sistema si apre la finestra di dialogo con cui è possibile selezionare la destinazione per l'esportazione del file System2000.mdb.

- **Esporta Database Lingua**

Cliccando sul menù esportazione database lingua si apre la finestra di dialogo con cui è possibile selezionare la destinazione per l'esportazione del file Text.mdb.

5.9.3 BACKUP DATABASE

Il software esegue automaticamente una copia di backup del database di sistema nella cartella x:\TiEmme elettronica\SystemEvolution\Backup secondo le seguenti modalità:

- **Backup giornaliero.** Ad primo avvio del sistema viene creata una copia di backup denominata System2000_AAAAMMGG_bak.mdb;
- **Importazione Database.** Ad ogni operazione di importazione viene creata una copia di backup denominata System2000_AAAAMMGG_HHMM.mdb.

5.9.4 CREAZIONE DATABASE PERSONALIZZATO [FULL]

Cliccare sulla voce di menu **Creazione database personalizzato** per aprire la finestra di dialogo dove è possibile selezionare i prodotti/programmi da esportare.

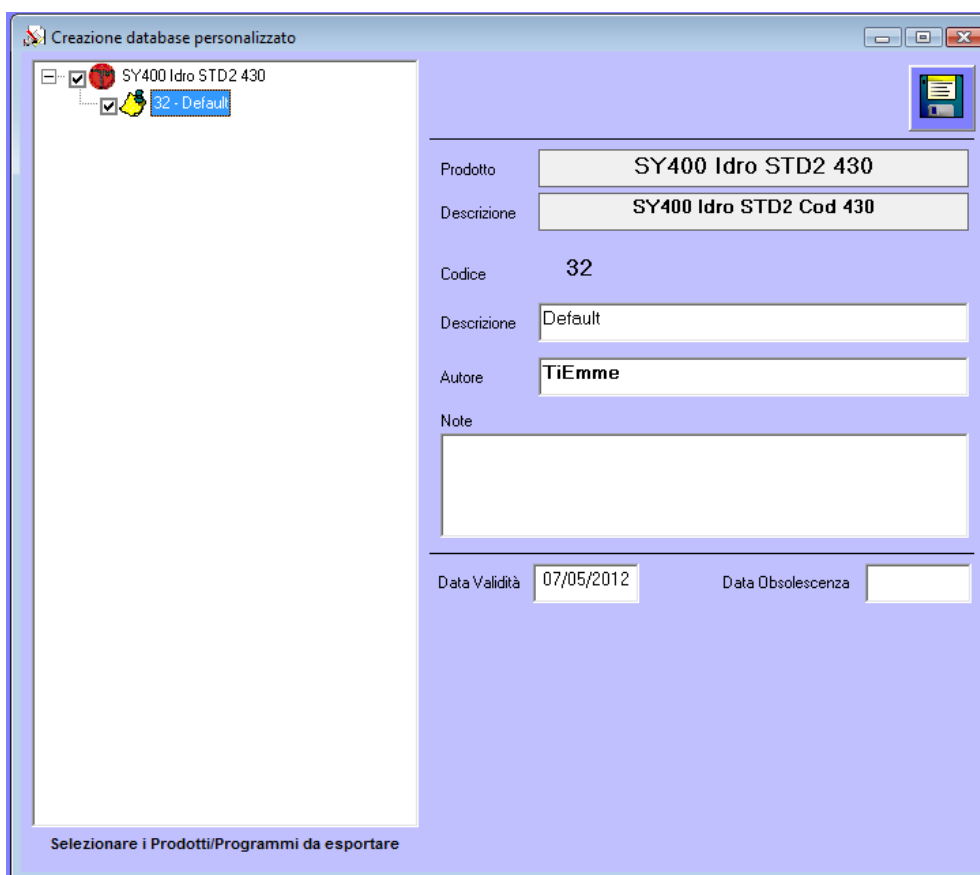



Fig. 45



Cliccando sul pulsante Salva come  è possibile salvare una copia personalizzata del database di sistema System2000 con gli elementi selezionati.

5.10 CONFIGURAZIONE

5.10.1 MODIFICA PASSWORD

Permette di modificare la password di accesso a System Evolution 4.0.

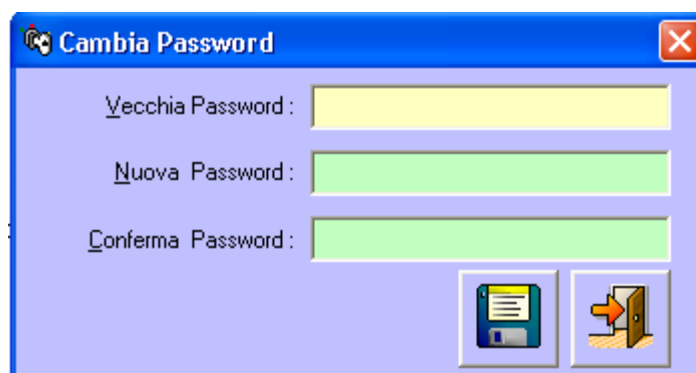



Fig. 46

Per eseguire la modifica:

ITALIANO

- Inserire la Password corrente nel campo Vecchia Password
- Inserire la nuova Password nel campo Nuova Password
- Inserire la nuova Password nel campo Conferma Password
- Salvare i dati con il tasto 

5.10.2 STAMPANTE

Permette di selezionare la stampante di sistema.

5.10.3 SELEZIONE LINGUA

System Evolution 4.0 consente di selezionare la lingua di gestione del software. È possibile scegliere, oltre all'Italiano e l'Inglese una terza lingua personalizzabile. Procedura:

- Selezionare dal menu Configurazione → Selezione Lingua

Nel caso si voglia utilizzare la terza lingua personalizzabile:



- Selezionare la casella 'My language'
- Inserire il nome della propria lingua nell'apposita casella
- Cliccare sul tasto  per effettuare le traduzioni



Fig. 47

Per inserire le traduzioni:

- Cliccare sulla riga in cui si vuole inserire la traduzione
- Scrivere nella casella bianca in basso a destra la traduzione
- Cliccare sul pulsante 
- Ripetere la procedura per le altre traduzioni

Si hanno a disposizione diversi strumenti:

find-cerca: per eseguire la ricerca di una parola presente nell'elenco

- Digitare la parola nella casella bianca in alto a sinistra
- Selezionare la lingua
- Cliccare sul pulsante "find - cerca"

all-tutti: per visualizzare l'elenco completo delle parole usate

ITALIANO

- Cliccare sul pulsante *"all-tutti"*

Visualizzazione parole non tradotte:


- Cliccare sul pulsante 



Fig. 48

5.10.4 CODICE PRODOTTO

Selezionare la voce di menu **Configurazione** → **Codice prodotto** per accedere alla finestra di visualizzazione dei dati identificativi del prodotto.



Codice prodotto

Prodotto: SYEVO0000471

Versione: 000000000001

Revisione: H10002180913000118

Programma: 000118 Data: 18/09/13

Fig. 49

6. APPENDICE A

6.1 USB_PROGRAMMER

USB_Programmer è un dispositivo in grado di:

- Memorizzare fino a 3 programmi contenenti i parametri di funzionamento della Scheda di Controllo
- Aggiornare la Scheda di Controllo con uno dei 3 programmi memorizzati
- Memorizzare un firmware di gestione della Scheda di Controllo
- Aggiornare la Scheda di Controllo con il firmware di gestione memorizzato

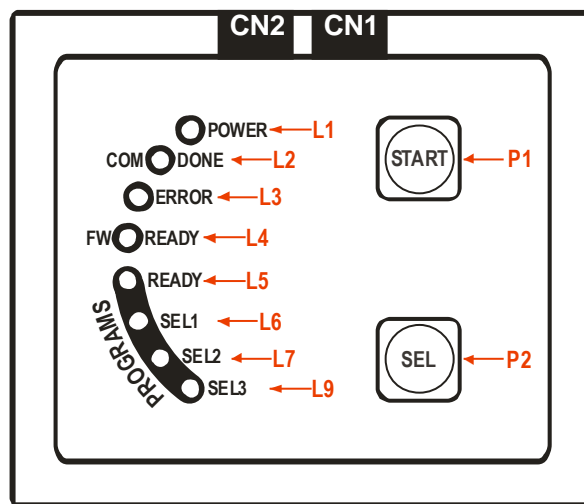


Fig. 50

6.1.1 TASTI

| <u>Tasto</u> | <u>Sigla</u> | <u>Funzione</u> |
|--------------|--------------|-------------------------------|
| P1 | <u>START</u> | Avvio programmazione |
| p2 | <u>SEL</u> | Selezione programma parametri |

6.1.2 LED

| <u>led</u> | <u>SIGLA</u> | <u>Funzione</u> |
|------------|-------------------|--|
| L1 | <u>POWER</u> | Led ON: <i>Programmer</i> alimentato |
| L2 | <u>COM / DONE</u> | Led ON: programmazione completata Led lampeggiante: programmazione in corso |
| L3 | <u>ERROR</u> | Led ON: segnalazione di errore |
| L4 | <u>FW / READY</u> | Led ON: <i>Programmer</i> pronto per l'aggiornamento del firmware della Scheda di Controllo |
| L5 | <u>READY</u> | Led ON: <i>Programmer</i> pronto per l'aggiornamento dei parametri della Scheda di Controllo |
| L6 | <u>SEL1</u> | Led ON: selezione Programma 1 |
| L7 | <u>SEL2</u> | Led ON: selezione Programma 2 |
| L8 | <u>SEL3</u> | Led ON: selezione Programma 3 |

6.2 A.2 FUNZIONI

6.2.1 AGGIORNAMENTO FIRMWARE SCHEDA DI CONTROLLO

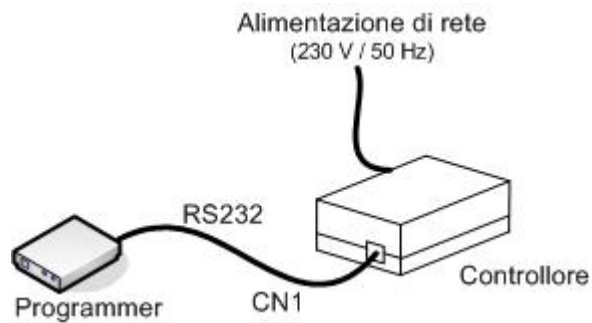


Fig. 51

Per aggiornare il firmware della Scheda di Controllo:

- Assicurarsi che *USB_Programmer* contenga memorizzato il firmware da scaricare sulla Scheda di Controllo
- In caso contrario caricare su *USB_Programmer* il firmware che si vuole scaricare (vedi par. **Errore. L'origine riferimento non è stata trovata.** Gestione Software Scheda di Controllo)
- Togliere alimentazione alla Scheda di Controllo
- Collegare *USB_Programmer* al connettore RS232 della Scheda di Controllo tramite il cavo **CN1**
- Dare alimentazione alla Scheda di Controllo (led **L1** acceso)
- Verificare che il led **L4** sia acceso e che il led **L3** sia spento
- Premere il tasto **P1** per tre secondi: il led **L2** prima lampeggia e poi, alla fine della programmazione, rimane acceso
- Al termine della programmazione togliere alimentazione alla Scheda di Controllo
- Scollegare *USB_Programmer*
- Ridare alimentazione alla Scheda di Controllo

6.2.2 AGGIORNAMENTO PROGRAMMA SCHEDA DI CONTROLLO

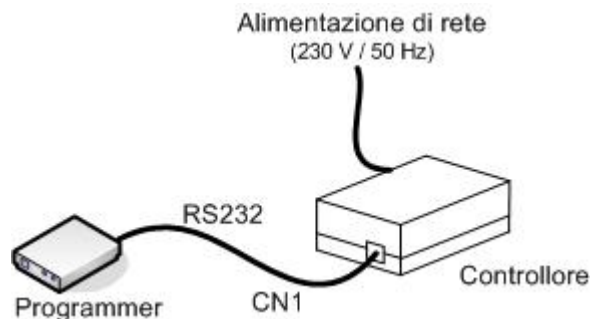


Fig. 52

Per aggiornare il programma della Scheda di Controllo:

Assicurarsi che un programma contenuto in *USB_Programmer* sia compatibile con il firmware della Scheda di Controllo

- In caso contrario caricare su *USB_Programmer* il programma che si vuole scaricare (vedi par. 5.6.3 Scrittura Programma su *USB_Programmer*)

- Collegare *USB_Programmer* al connettore RS232 della Scheda di Controllo tramite il cavo **CN1**
- Selezionare con il tasto **P2** il programma da scaricare tra i 3 disponibili (SEL1, SEL2, SEL3)
- Verificare che il led **L5** sia acceso e che il led **L3** sia spento (in caso contrario selezionare un programma diverso, perchè quello scelto non è compatibile con il firmware della Scheda di Controllo)
- Premere il tasto **P1** per tre secondi: il led **L2** lampeggia
- Il led **L2** acceso fisso segnala il termine della programmazione
- Scollegare *USB_Programmer*

6.2.3 ADATTATORE SERIALE-USB

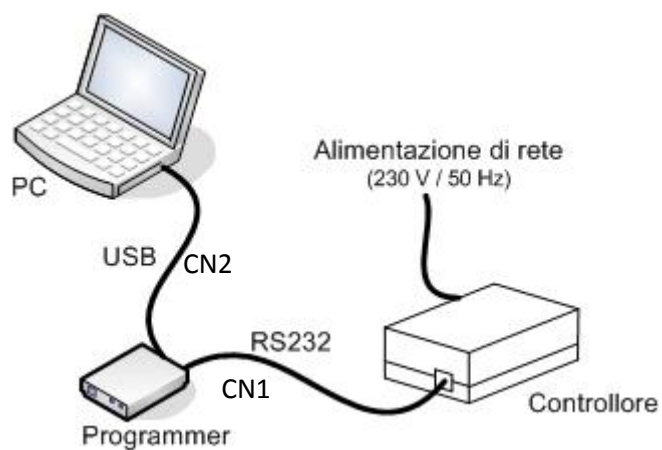


Fig. 53

USB_Programmer è anche un adattatore Seriale-USB per aggiornare il firmware o il programma della Scheda di Controllo tramite PC.

7. APPENDICE B

7.1 INSTALLAZIONE DRIVERS USB_PROGRAMMER

L'installazione dei drivers necessari per l'interfacciamento con il dispositivo USB Programmer viene eseguita durante l'installazione del Software System Evolution.

Nel caso in cui l'installazione automatica dia esito negativo è possibile procedere manualmente, lanciando il file di setup USBdriverssetup.exe presente nel cd installazione nella directory X:\Drivers (X identifica il driver dove è presente il Cd-Rom).

Durante il processo di installazione verrà automaticamente assegnata (dal sistema operativo) un numero di porta COM tra quelle disponibili. Qualora si verificano problemi di comunicazione con il dispositivo USB Programmer è necessario verificare in pannello di controllo gestione dispositivi per Vista, Win7 e Win8 e in Pannello di controllo Sistema HW gestione periferiche per WinXP che la porta assegnata sia compresa tra 1 e 16. Se questa condizione non è verificata è necessario riassegnare manualmente un numero di porta compreso nel range indicato.

I driver sono firmati digitalmente da TiEmme elettronica per garantirne la provenienza. Nei sistemi Windows Vista, 7 e 8 durante l'installazione dei drivers compariranno le seguenti finestre, se l'utente inserirà il flag su "Considera sempre attendibile il software proveniente da", tali finestre non verranno proposte durante le successive installazioni.

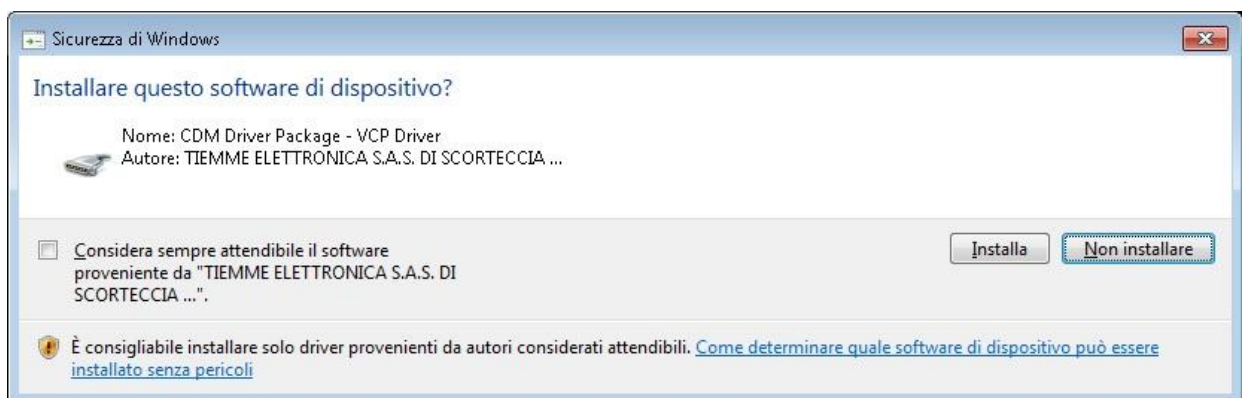


Fig. 54

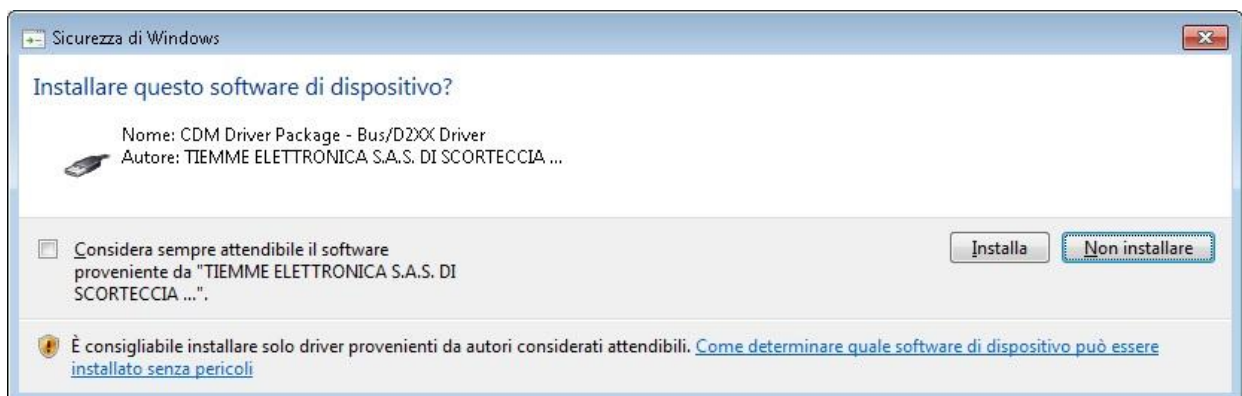


Fig. 55

8. APPENDICE C

8.1 COLLEGAMENTO MODEM - SCHEDA DI CONTROLLO

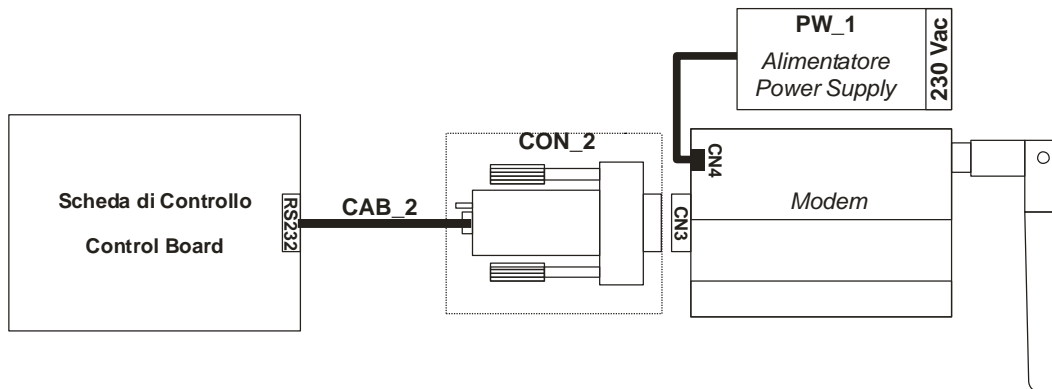


Fig. 56

CAB_2: cavo plug plug.

CON_2: adattatore plug a maschio DB9 high density (15 poli)

8.2 COLLEGAMENTO MODEM - PC PER UTILIZZO CON SYSTEM EVOLUTION

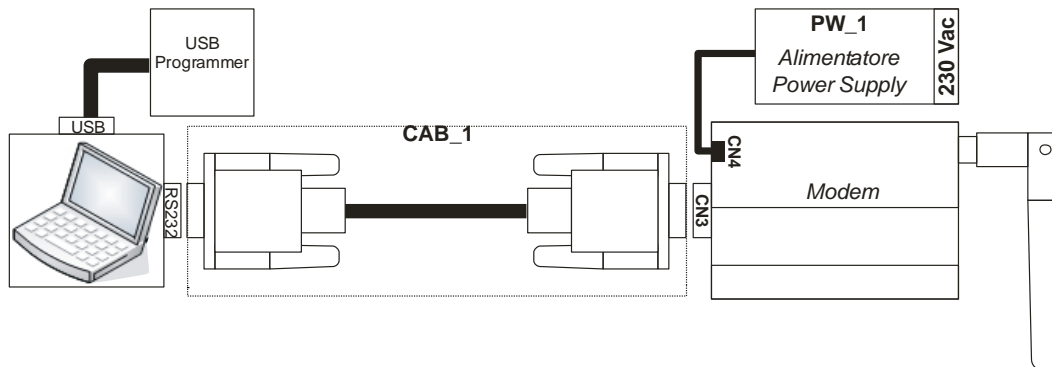


Fig. 57

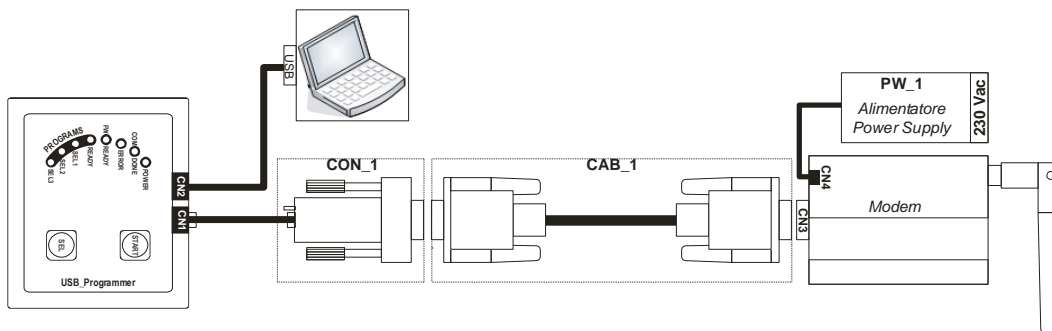


Fig. 58

CAB_1: cavo DB9 femmina (9 poli) a DB9 maschio high density (15 poli).

CON_1: adattatore plug a DB9 maschio (9 poli)

8.3 STATO LED MODEM.

Si riporta la tabella riassuntiva dello stato del modem che si riferisce al LED giallo presente sul lato del dispositivo:

| LED GSM | Attività LED | Stato Modem |
|---------|--|--|
| ON | LED acceso fisso | Il modem è acceso e pronto, ma non ancora registrato nella rete o la scheda SIM ha la richiesta PIN attiva o l'antenna non è connessa (possibile mancanza campo) |
| | LED lampeggiante (un lampeggio ogni 2 secondi) | Modem acceso ed è pronto per fare o ricevere chiamate |
| | LED lampeggiante (un lampeggio al secondo) | Modem acceso ed è in corso una comunicazione (Voce, dati o Fax) |
| OFF | LED spento | Modem non alimentato o in fase di reset |

Nota: inserire una SIM card nel modem con richiesta PIN disabilitata.

9. APPENDICE D NET LINK

9.1 INTRODUZIONE

Net Link è un convertitore Seriale/ethernet con cui è possibile connettere direttamente alla LAN locale le schede di controllo prodotte da TiEmme elettronica e dotate di interfaccia RS232. Il prodotto abbinato al software System Evolution 4.0 permette di eseguire le operazioni di gestione e monitoraggio da remoto, utilizzando come modalità di connessione la LAN locale o internet.

9.2 PANORAMICA DEL DISPOSITIVO

9.2.1 COMPOSIZIONE DEL PRODOTTO

Componenti forniti

Il prodotto viene fornito con i seguenti componenti:

- Unità Net Link;
- Alimentatore esterno;
- CD-ROM contenente la guida ed il software di configurazione;
- Adattatore plug RJ11 → porta seriale DB25;
- Cavo di connessione con plug RJ11;

Componenti non forniti

- Cavo Ethernet CAT5 10/100/1000BASE-T per connettere l'unità alla rete;

9.2.2 CARATTERISTICHE PRINCIPALI

In questo paragrafo viene riportata una breve descrizione degli elementi che caratterizzano il prodotto:

- **Porta seriale:** connettore per il collegamento alla scheda di controllo a cui va collegato il convertitore DB25;
- **Activity:** led lampeggiante per indicare l'attività di rete;
- **Link 10/100:** Indicata la velocità della connessione ethernet:
 - Verde: 10 Mbits;
 - Giallo: 100 Mbits;
 - Off: nessuna connessione;
- **Power/ready:** durante il processo di Boot questo Led può assumere diversi colori (giallo, verde, rosso). A processo completato il led è di colore verde fisso. Se il led diventa verde ma continua a lampeggiare al termine del processo di inizializzazione, indica che lo switch **Console/ Serial switch** del prodotto è nella posizione ON.
- **Alimentazione esterna:** connettore per l'alimentatore esterno;
- **Console/ Serial switch:** questo switch individua il funzionamento del dispositivo che deve essere sempre impostato su OFF

- **Pulsante Reset:** Permette di eseguire il riavvio del prodotto se premuto velocemente. Se invece viene mantenuto premuto per almeno tre secondi viene eseguito il reset alle impostazioni di fabbrica del prodotto;
- **Tx:** Led lampeggia quando vi è attività di trasmissione della porta seriale;
- **Rx:** Led lampeggia quando vi è attività di ricezione della porta seriale;
- **10/100 Ethernet:** Connettore ethernet;

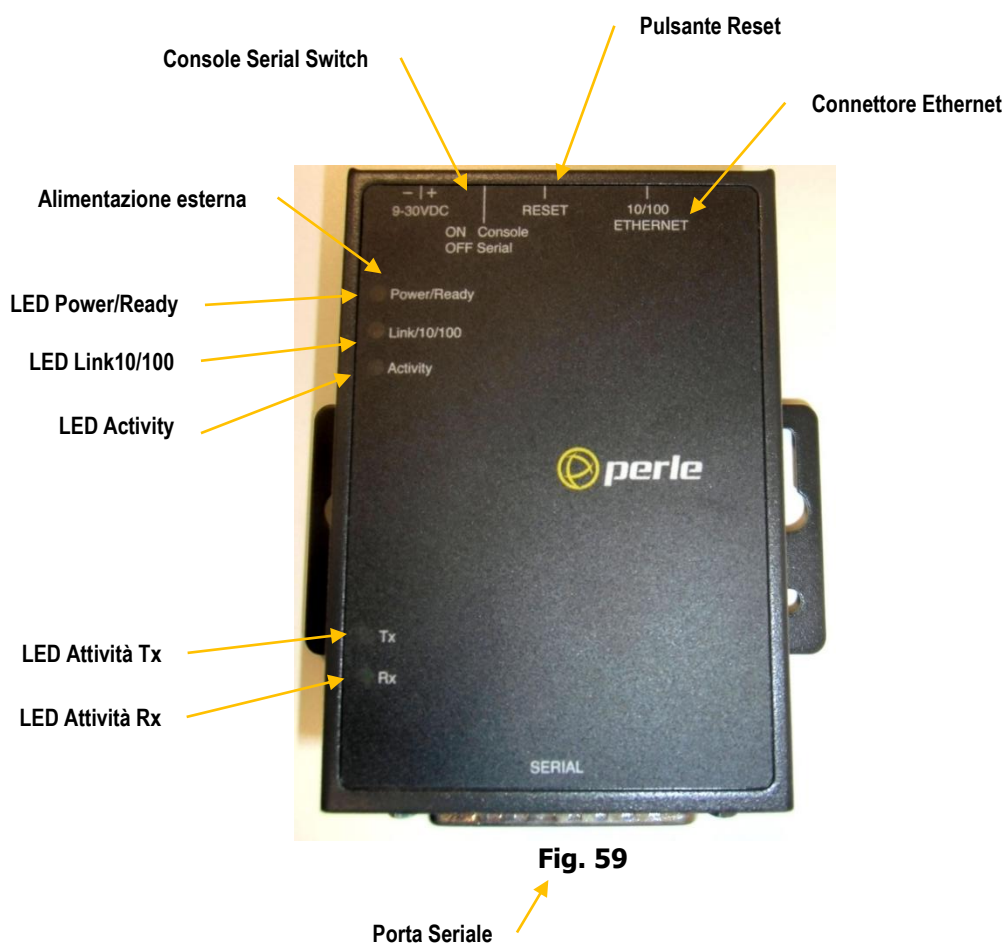


Fig. 59

9.3 MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO

In questo paragrafo vengono fornite informazioni sulle differenti modalità di utilizzo e configurazione del prodotto NetLink.

9.3.1 MODALITÀ SERVER

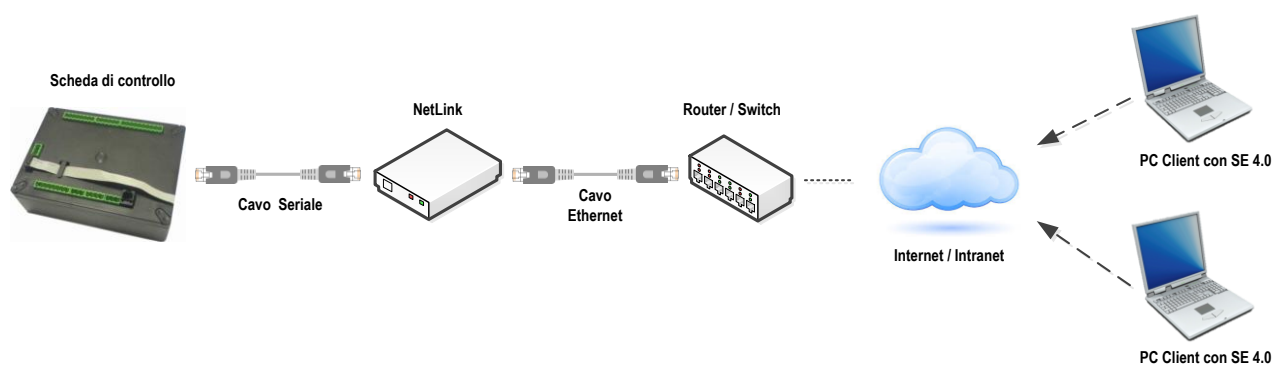


Fig. 60

Nella modalità Server il dispositivo Net link è in ascolto e resta in attesa di richieste di connessione da parte di client remoti esterni alla rete locale. Questa configurazione è consigliabile quando esiste l'esigenza di connettersi alla scheda di controllo con diversi dispositivi collocati in zone diverse.

Pro

- Possibilità di raggiungere la scheda di controllo da qualsiasi parte del mondo e da qualsiasi PC connesso a internet ed equipaggiato con il Software System Evolution 4.0.

Contro

- Nel caso di router dotato di firewall è necessario eseguire la mappatura delle porte in entrata per convogliare il traffico remoto verso il Net link.
- E' necessario configurare il dispositivo Net Link con indirizzo IP statico.
- E' necessario disporre di un indirizzo IP pubblico statico oppure nel caso di IP dinamico utilizzare servizi di mappatura DNS tramite il router della rete.

9.3.2 MODALITÀ CLIENT

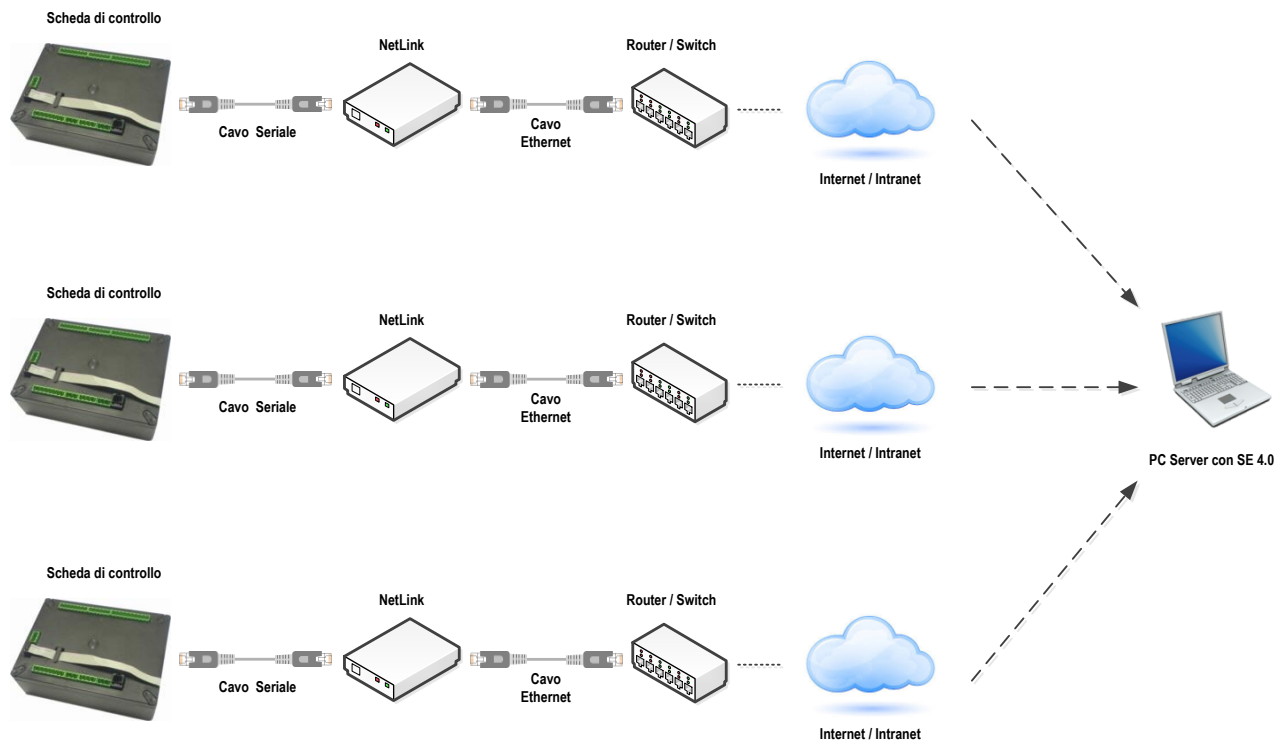


Fig. 61

Nella modalità Client il dispositivo Net Link tenta di connettersi ad un server remoto in attesa di connessioni dall'esterno. Ogni dispositivo è identificato con un nome (definito dall'utente in sede di configurazione) che viene inviato durante la connessione. Questa configurazione è indicata nel caso in cui vi sia un PC dal quale vengono effettuate centralmente tutte le operazioni di gestione ed assistenza.

Pro

- Non è necessario eseguire nessuna mappatura delle porte nella rete locale in cui è collegato il prodotto NetLink in quanto si tratta di connessioni in uscita;
-

Contro

- Non è possibile connettersi ai dispositivi NetLink da postazioni diverse dal server centralizzato;
- Il server in ascolto deve essere configurato con indirizzo IP pubblico statico;

9.4 CONFIGURAZIONE DEL DISPOSITIVO

In questa sezione vengono illustrate le principali modalità per la configurazione del dispositivo NetLink. Prima di poter utilizzare e configurare un nuovo prodotto è necessario effettuare l'assegnazione di un indirizzo IP.

Le operazioni da eseguire in ordine cronologico sono:

- Assegnazione dell'indirizzo IP;
- Configurazione dei parametri della porta seriale;

Per il corretto funzionamento del prodotto è richiesto l'accesso alle impostazioni avanzate che rendono non utilizzabili alcune modalità di configurazione proposte dalla documentazione a corredo. A tal fine le modalità utilizzabili sono:

- Il software Device Manager (da utilizzare per la configurazione iniziale di nuovi dispositivi);
- L'interfaccia Web Manager (in questo caso è necessario che sia già stato assegnato un indirizzo IP e quindi non può essere utilizzata per la configurazione iniziale di nuovi dispositivi);

9.5 DEVICE MANAGER

Device Manager è un'applicazione Windows che può essere utilizzata per connettersi al dispositivo Net Link per eseguire le operazioni di gestione e configurazione anche off line. L'applicazione può essere eseguita sulle seguenti piattaforme Windows 2000/Server 2003/XP/Vista/Windows 7/Server 2008.

Le principali operazioni che è possibile eseguire con il software sono:

- Assegnazione indirizzo IP;
- Scelta della modalità di funzionamento;
- Parametrizzazione del dispositivo;
- Scaricare il file configurazione su più dispositivi con una sola operazione;
- Scaricare in un file locale di configurazione le impostazioni eseguite;
- Creazione del file di configurazione senza connettersi al dispositivo;
- Aggiornamenti firmware del dispositivo;

E' possibile installare il software Device Manager dal CD-Rom fornito in dotazione aprendo il file setup.html e selezionando il pulsante **Device Manager**.

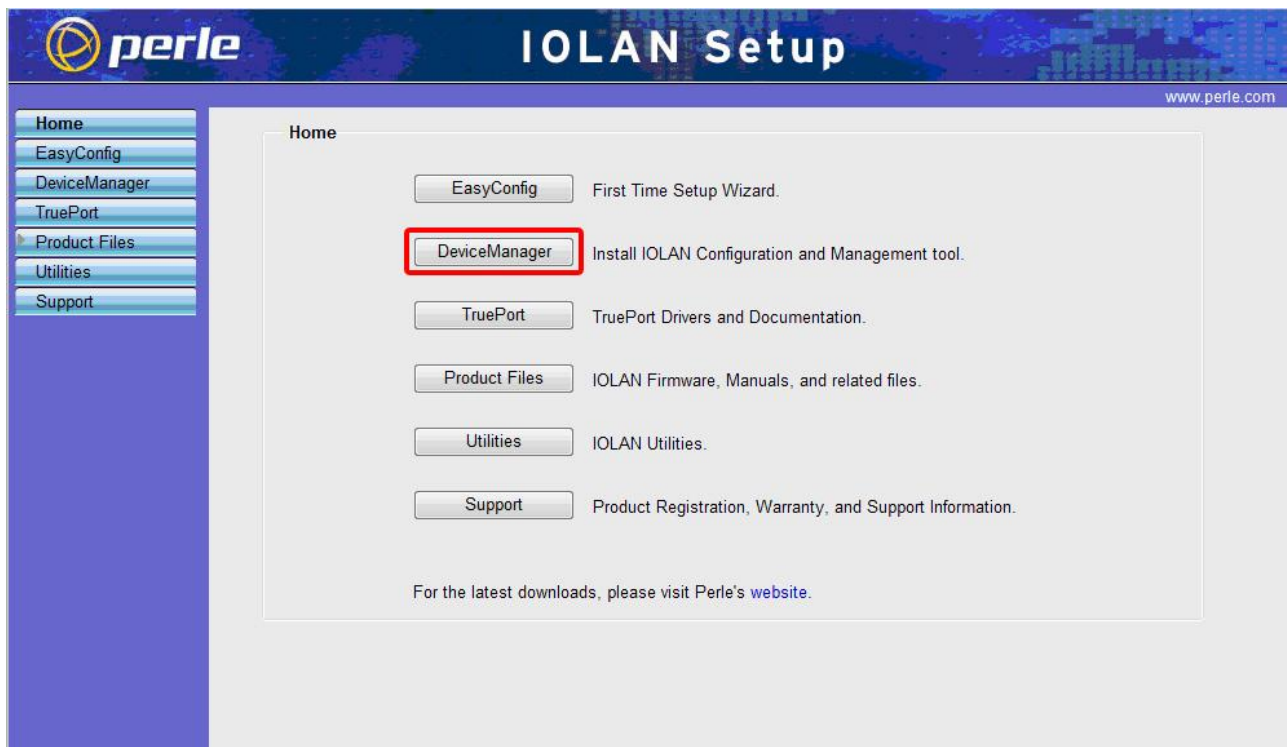


Fig. 62

Dalla videata selezionare la voce ***Install Device Manager V4.4***



Fig. 63

9.5.1 ASSEGNAZIONE INDIRIZZO IP

L'applicazione all'avvio esegue una scansione della rete al fine di individuare tutti i dispositivi NetLink connessi. L'identificazione può avvenire in modo univoco utilizzando il MAC Address del dispositivo riportato nell'etichetta apposta nella parte inferiore del dispositivo. Scegliere il dispositivo ed utilizzare il pulsante **Assign IP** per avviare la procedura per l'assegnazione dell'indirizzo IP.

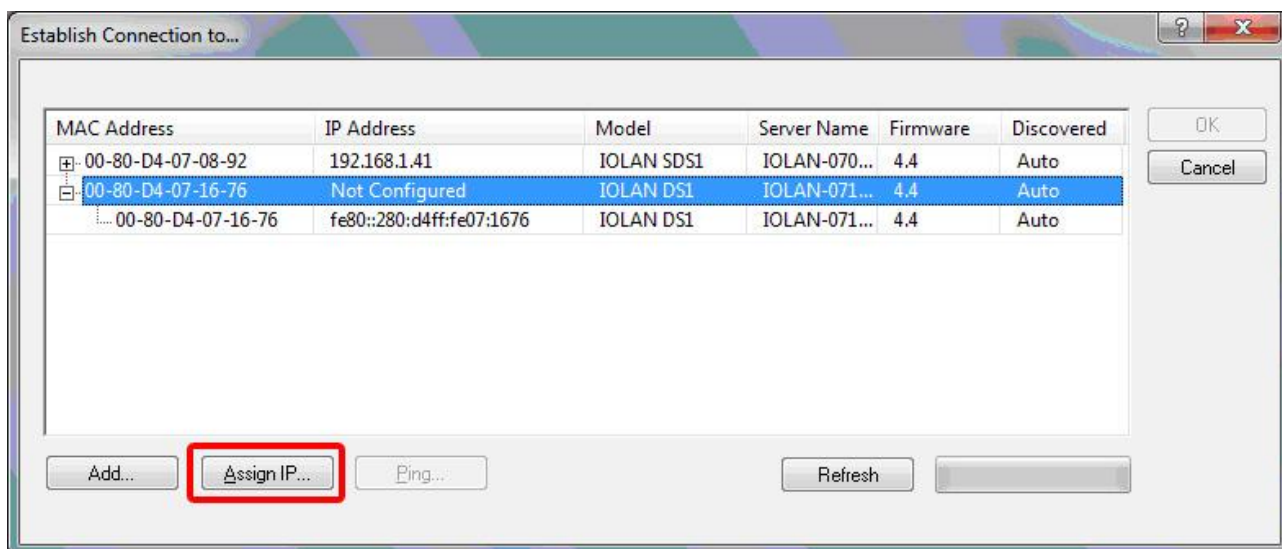


Fig. 64

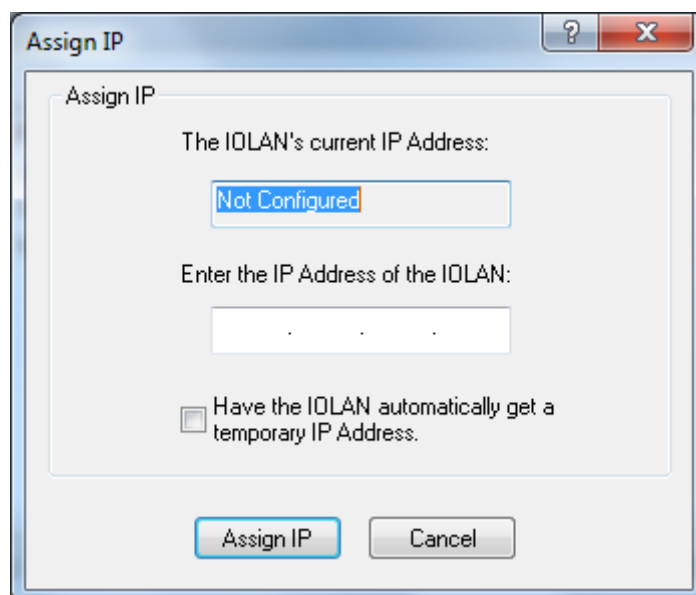


Fig. 65

A questo punto è possibile selezionare la modalità di assegnazione dell'indirizzo IP:

- Inserire direttamente l'indirizzo IP del dispositivo;
- Abilitare l'opzione **Have the IOLAN automatically get a temporary IP Address**. In questo caso viene abilitata la modalità DHCP/BOOTP, dove il dispositivo tenta di ottenere l'indirizzo IP dal DHCP

Sever. Se nella rete non è presente un DHCP Server il software Device Manager assegnerà temporaneamente un indirizzo appartenente al range 169.254.0.1-169 che sarà utilizzato unicamente per la durata della comunicazione tra il Device Manager ed il Net Link.

Terminata la configurazione utilizzare il pulsante Assign IP per completare l'assegnazione ed aggiornare la finestra iniziale

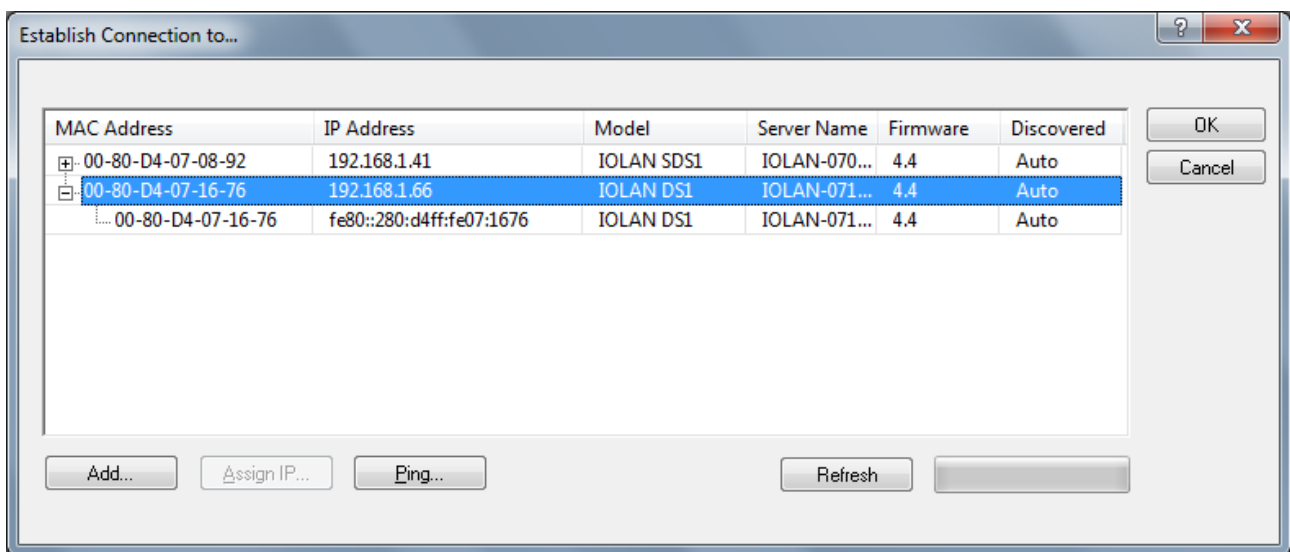


Fig. 66

Selezionare il dispositivo e confermare con il pulsante **OK**. Il software richiede l'autenticazione da eseguire con la password: "superuser". L'accesso al Device manager può essere eseguito solo come utente amministratore.

L'indirizzo IP assegnato inizialmente può essere modificato nella sezione IP Settings raggiungibile dall'albero menù selezionando il percorso **Configuration → Network → IP Settings** come nella videata seguente.

I parametri configurabili sono:

- **System Name:** è utilizzato a scopi informativi da strumenti quali Device Manager e viene usato in abbinamento al nome di dominio per ottenere un fully qualified domain name (FQDN).
- **Domain:** questo campo in abbinamento al system name è utilizzato per costruire un fully qualified domain name (FQDN).
- **Use the following IP Address:** Assegna un indirizzo IP specifico al dispositivo in una rete con indirizzi IPv4.
- **IPv4 address subnet Mask:** indica la subnet mask della rete. Per esempio 255.255.0.0. Default Gateway si riferisce all'indirizzo del Gateway della rete in cui è collegato il dispositivo.
- **Default Gateway:** viene ottenuto automaticamente quando DHCP/BOOTP è abilitato. Abilitando questa opzione per ricevere il default IP Gateway dal server DHCP

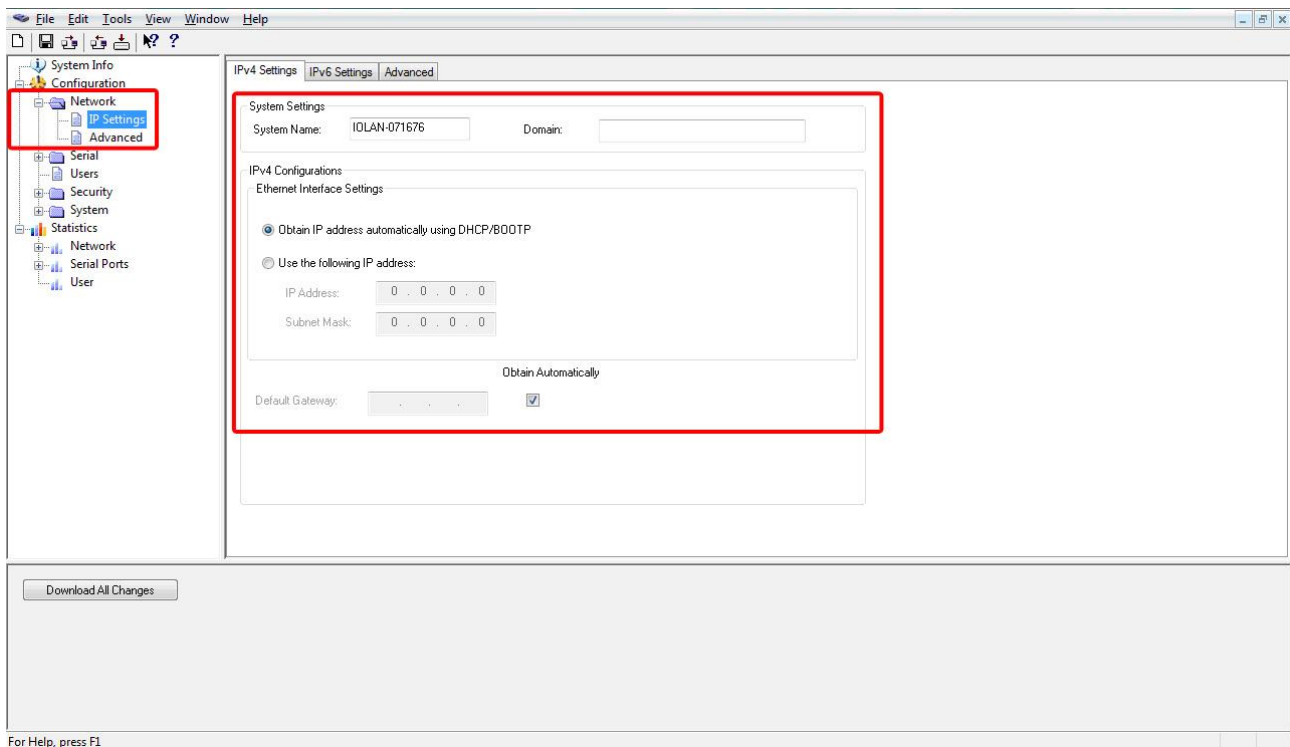


Fig. 67

N.B. Le modifiche eseguite sulla configurazione per essere esecutive devono essere sempre trasferite al dispositivo utilizzando il pulsante **Download all Changes** procedere al riavvio del dispositivo.

9.5.2 CONFIGURAZIONE DELLA PORTA SERIALE

La configurazione della porta seriale avviene seguendo il percorso **Configuration → Serial → Serial Port** dal menù ad albero presente nella sezione di sinistra.

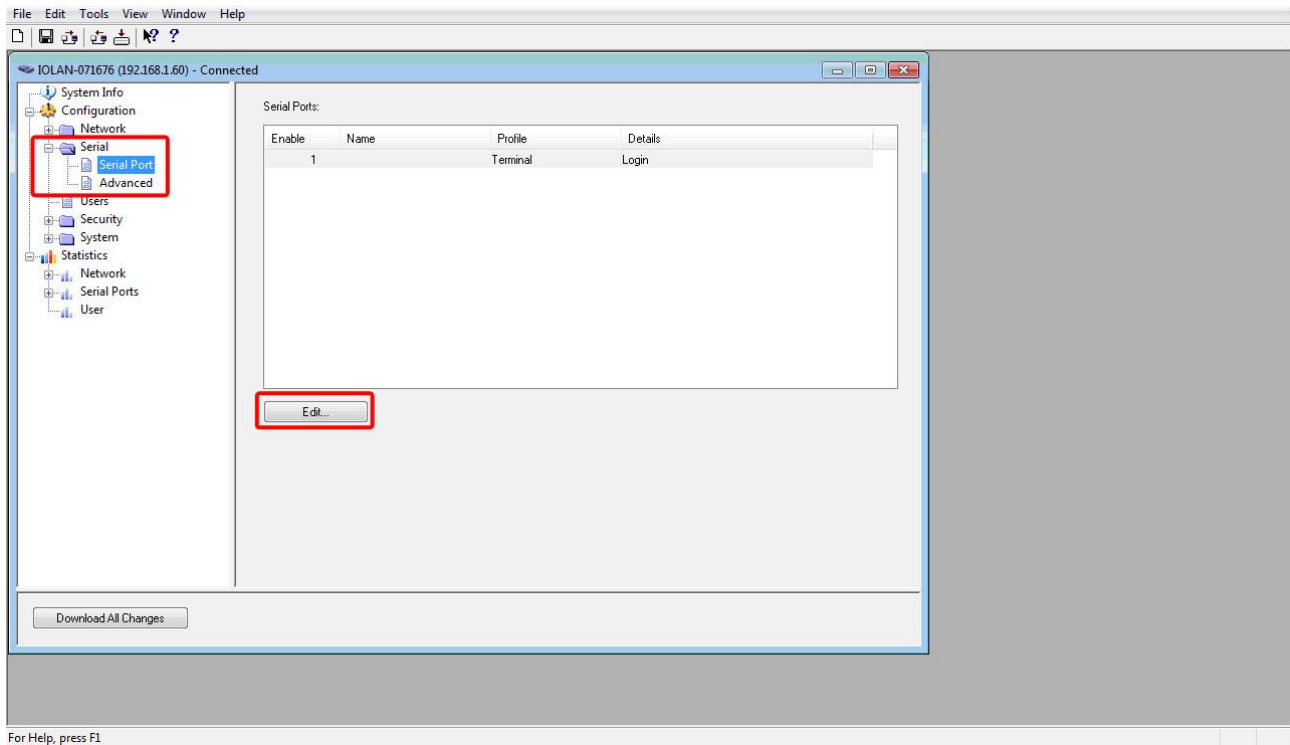


Fig. 68

Scegliere il pulsante **Edit** per accedere ai parametri generali.

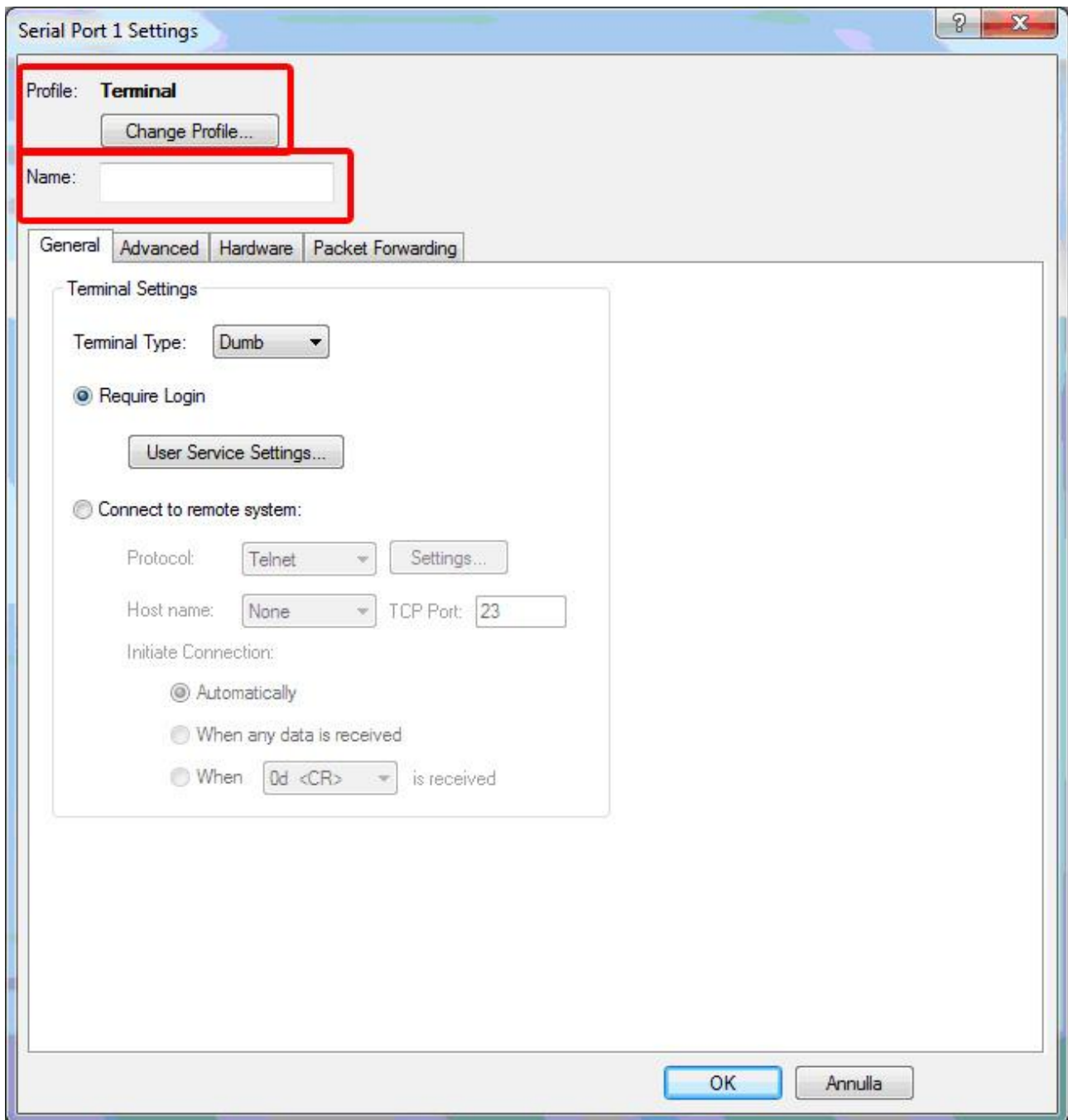


Fig. 69

In questa sezione deve essere definito il profilo di funzionamento del prodotto NetLink sulla base delle configurazioni proposte.

Con il pulsante **Change Profile** si accede alla seguente videata da cui selezionare il profilo **TCP sockets**.

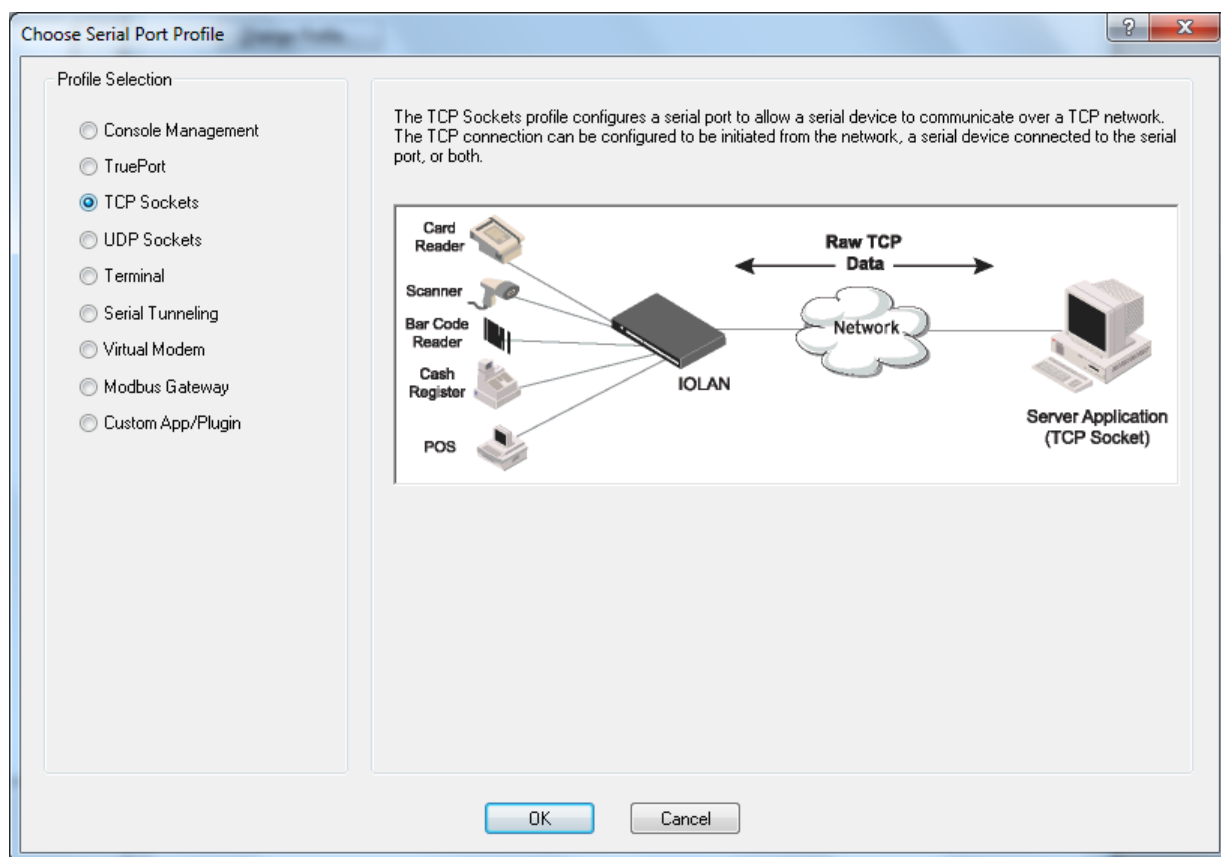


Fig. 70

Nel tab **General** è necessario impostare la modalità di funzionamento del prodotto tra Server e Client così come definito nel paragrafo *Modalità di funzionamento*

Per la corretta identificazione del prodotto nella rete deve essere definito il nome del dispositivo da inserire nel campo **Name**. Il campo è utile anche per la gestione delle connessioni con il Software System Evolution.

Impostazioni per funzionamento come **SERVER**

Abilitare la sezione **Listen for connection** ed inserire i seguenti parametri:

| PARAMETRO | IMPOSTAZIONE |
|-----------------|--|
| TCP Port | Numero della porta per le connessioni in ingresso, mappata anche sul router/firewall della rete locale |

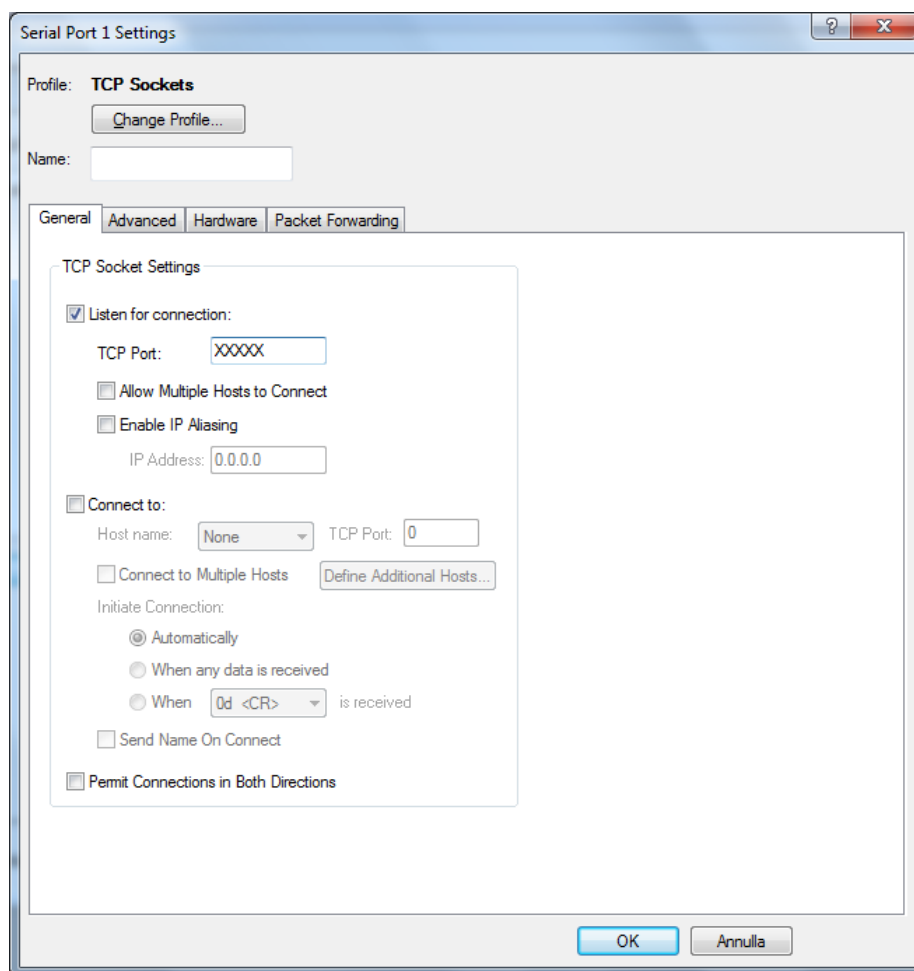


Fig. 71

Impostazioni per funzionamento come **CLIENT**

Abilitare la sezione **Connect To** ed inserire i seguenti parametri:

| PARAMETRO | IMPOSTAZIONE |
|--|---|
| Host Name | Nome identificativo del PC server a cui il dispositivo tenterà di stabilire una connessione. Gli host già utilizzati vengono proposti dal menù a tendina. Per l'inserimento di un nuovo Host deve essere specificato il realtivo indirizzo IP ed il nome di riferimento |
| TCP Port | Numero della porta su cui il server remoto riceve le connessioni in entrata |
| Initiate connection Automatically | Selezionato. Per l'avvio automatico delle connessioni del dispositivo |
| Send name on connect | Selezionato. Per inviare il nome identificativo del prodotto |

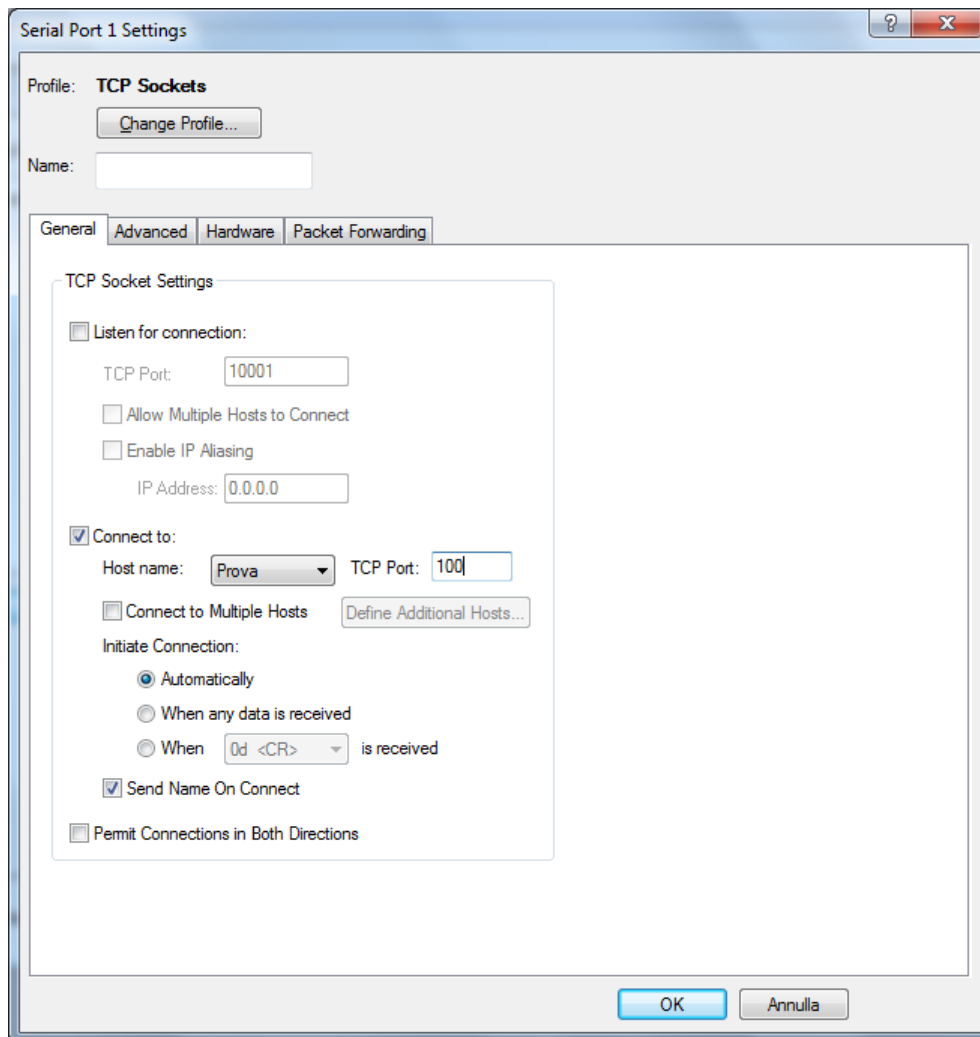


Fig. 72

Nella sezione **Advanced** è necessario attivare l'opzione ***Enable the Keep TCP Alive***

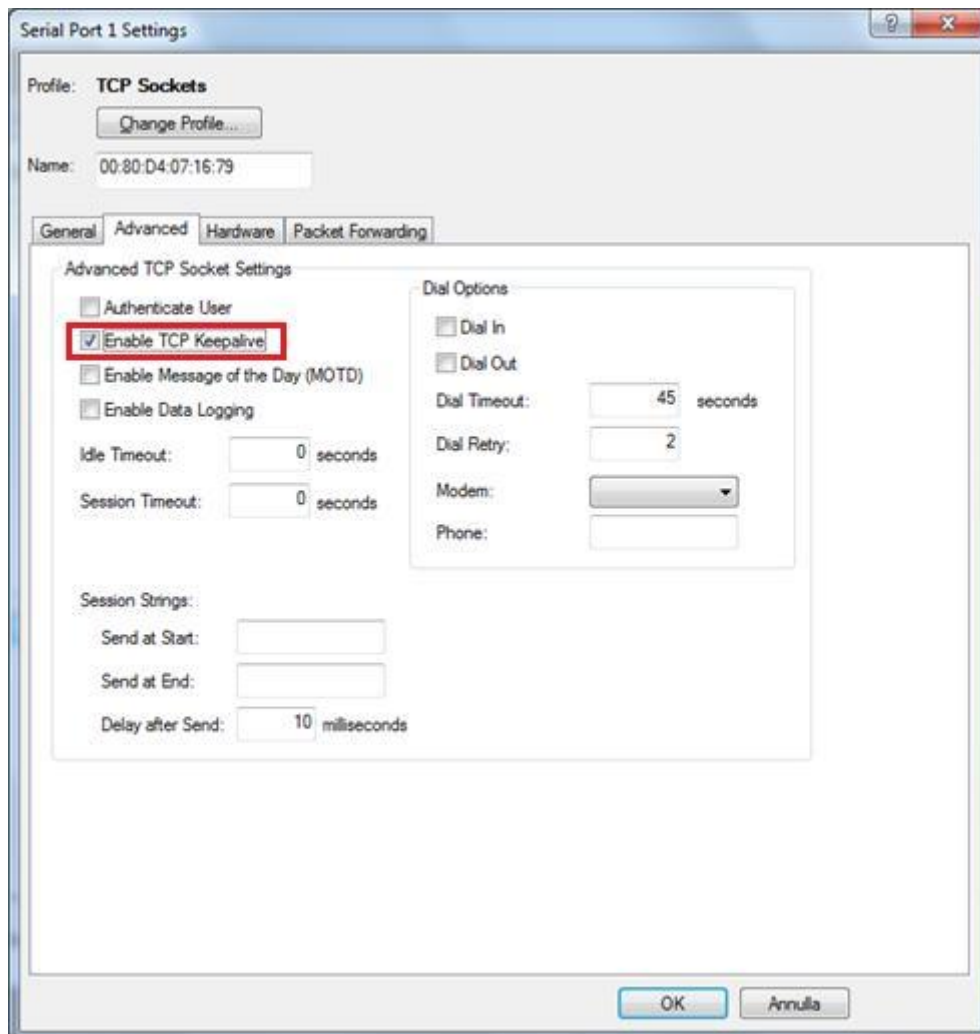


Fig. 73

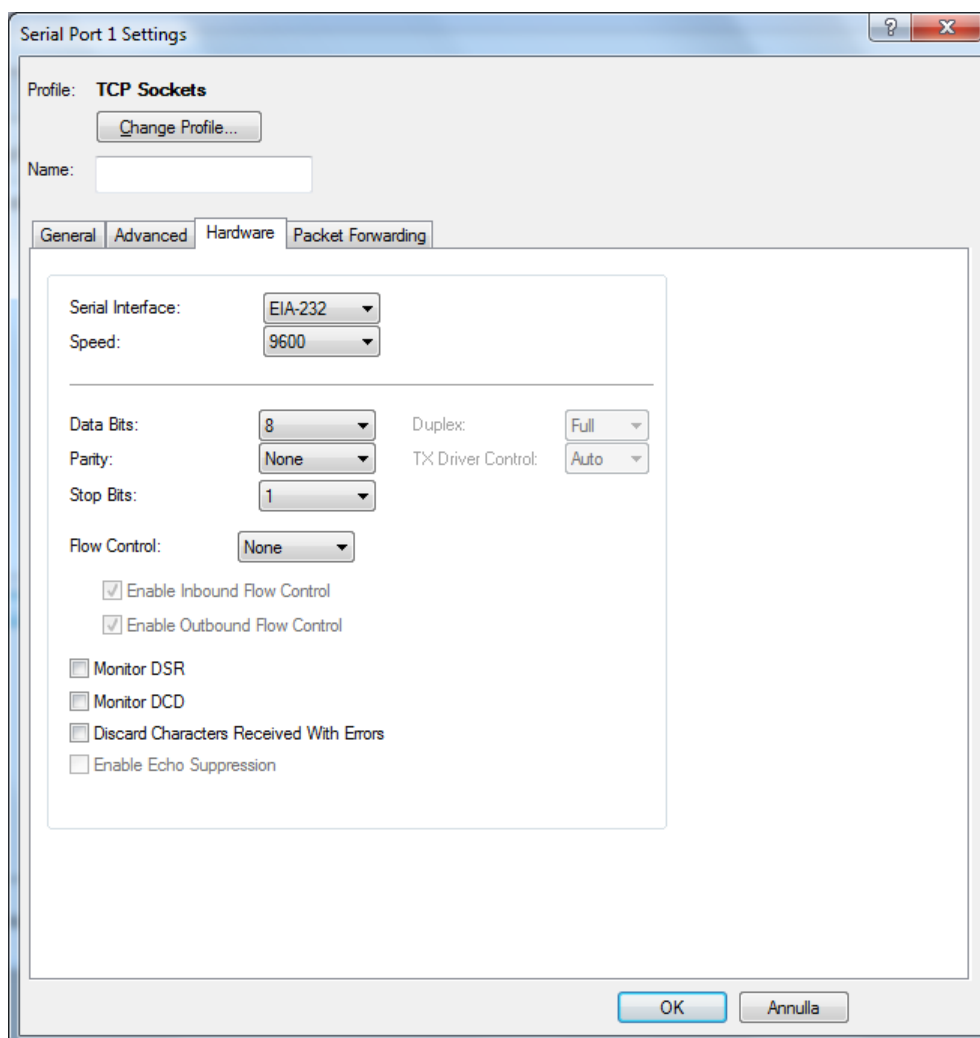


Fig. 74

Nel tab **Hardware** deve essere verificata la corrispondenza dei seguenti parametri.

| PARAMETRO | IMPOSTAZIONE |
|-------------------------|--------------|
| Serial Interface | EIA-232 |
| Speed | 9600 |
| Data bits | 8 |
| Parity | None |
| Stop bits | 1 |
| Flow Control | None |

Nel tab **Packet Forwarding** vengono definite le condizioni con cui i dati vengono trasmessi nella rete attraverso la porta seriale.

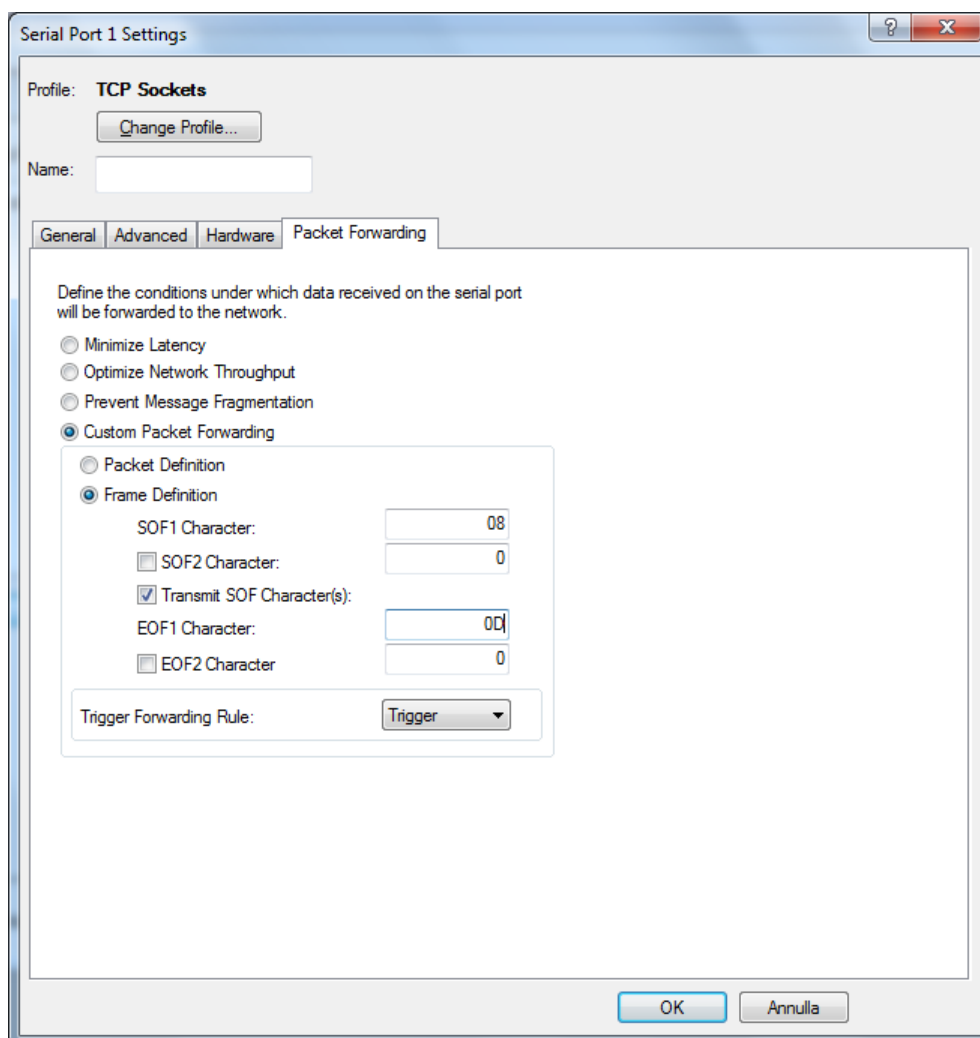


Fig. 75

Abilitare la sezione ***Custom Packet Forwarding, Frame Definition, Transmit SOF Character(s)***.

| PARAMETRO | IMPOSTAZIONE |
|------------------------|--------------|
| SOF1 Character | 08 |
| ESOF1 Character | 0D |

9.6 WEB MANAGER

Web manager è una applicazione web based caratterizzata da una struttura simile a quella del software Device Manager rendendo così applicabile quanto riportato nei paragrafi precedenti. Per l'utilizzo del Web manager è necessario che al dispositivo NETLink sia già stato assegnato un indirizzo IP

Sia il software Device Manager che l'interfaccia WebManager sono caratterizzati da una struttura molto simile che rende applicabile anche all'interfaccia WebManager quanto riportato nei paragrafi precedenti. Quando si usa il Web manager è necessario utilizzare il pulsante **Apply** ogni volta che vengono eseguiti dei cambiamenti affinché abbiano effetto sulla configurazione del dispositivo. Anche in questo caso è necessario per rendere definitivi tali cambiamenti è necessario riavviare il dispositivo

La navigazione all'interno del Web manager avviene in maniera simile a quando già visto per il software Device Manager. Nella parte sinistra è presente l'albero menù per la navigazione con pulsanti espandibili per accedere ad ulteriori opzioni di configurazioni, mentre al centro è presente l'area di configurazione. Alcune informazioni riguardanti il dispositivo vengono riportate nella parte destra.

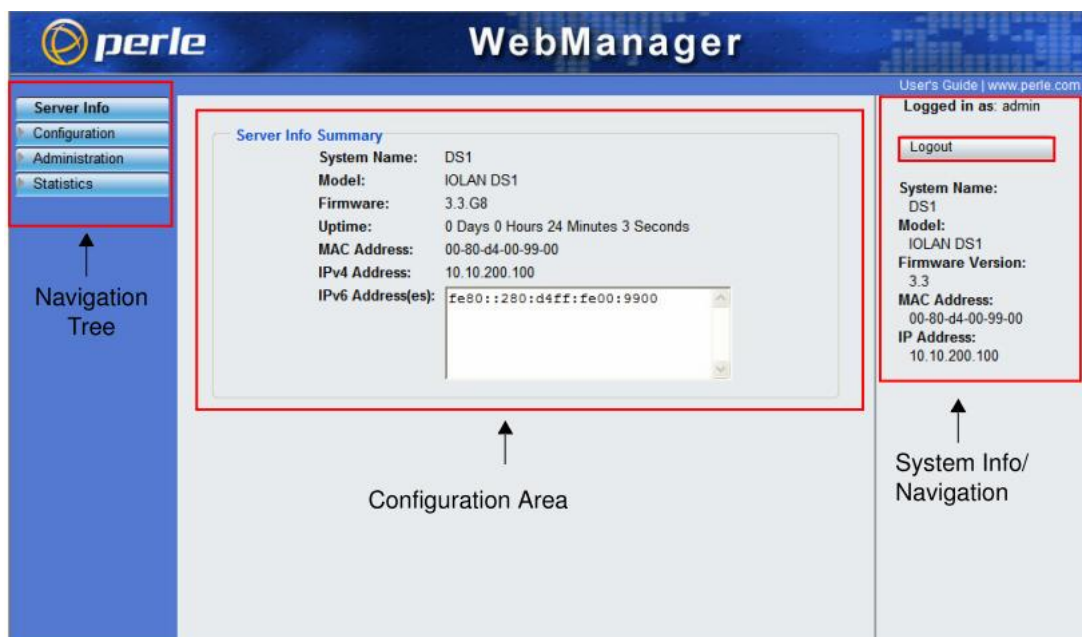



Fig. 76

Usare Web Manager per connettersi a dispositivo NETLink

Con Web manager è possibile collegarsi a dispositivi a cui è stato già assegnato un indirizzo IP. Per connettersi digitare l'indirizzo IP nel campo indirizzi del web browser ad esempio <http://10.10.234.34> per poi accedere alla seguente videata. Per accedere autenticarsi con Username: **admin** e password **superuser**.



The screenshot shows a web-based login interface for 'IOLAN DS1 Version 3.3'. The interface has a light gray background with a blue header bar. In the top right corner, the text 'IOLAN DS1' and 'Version 3.3' is displayed. In the center, the title 'DS1' is shown above a login form. The form contains two input fields: 'Username:' with the value 'admin' and 'Password:'. Below these fields is a 'Login' button.

Fig. 77